



Ladibug™ 3.0

**Software de Imagem para a Câmara de
Documento**

**Manual do Utilizador - Português
Europeu**

Índice

1. Introdução	3
2. Requisitos do Sistema	3
3. Instalar Ladibug™	4
3.1 Instalar com Windows Vista/7/8/10	4
3.2 Instalar com MAC.....	6
4. Ligação ao Hardware.....	10
5. Iniciar a utilização do Ladibug™	10
5.1 Utilize o cabo USB para ligar a câmara ao computador.....	10
5.2 Ligar a Câmara Sem Fio para Documento.....	11
5.3 Utilize o servidor de compartilhamento de imagem para ligar ao computador e à câmara	12
6. Descrição da Interface de Operação	14
6.1 Interface de Windows.....	14
6.2 Interface de MAC	23
7. Descrições da Função – Para Windows.....	32
7.1 Ligar/desligar a câmara.....	32
7.2 Gostaria de aperfeiçoar a imagem	32
7.3 Desejo congelar a imagem ao vivo	32
7.4 Gostaria de ligar/desligar a lâmpada.....	32
7.5 Gostaria de ampliar/reduzir as imagens.....	32
7.6 Gostaria de ajustar a luminosidade.....	32
7.7 Gostaria de capturar imagens.....	32
7.8 Desejo capturar imagens continuamente.....	33
7.9 Gostaria de gravar	33
7.10 Desejo anotar a imagem exibida.....	33
7.11 Desejo adicionar anotação textual para as imagens.....	34
7.12 Gostaria de utilizar o modo Máscara.....	35
7.13 Gostaria de utilizar o modo holofotes.....	35
7.14 Gostaria de gerenciar imagem armazenada	35
7.15 Gostaria de mudar os idiomas de operação do software	36
7.16 Mude as definições de firewall.....	36

8. Descrições da Função – Para MAC	38
8.1 Gostaria de ligar/desligar a câmara	38
8.2 Gostaria de aperfeiçoar a imagem	38
8.3 Desejo congelar a imagem ao vivo	38
8.4 Gostaria de ligar/desligar a lâmpada.....	38
8.5 Gostaria de ampliar/reduzir as imagens.....	38
8.6 Gostaria de ajustar a luminosidade.....	38
8.7 Gostaria de capturar imagens	38
8.8 Desejo capturar imagens continuamente.....	39
8.9 Gostaria de gravar	39
8.10 Desejo anotar a imagem exibida.....	39
8.11 Desejo adicionar anotação textual para as imagens.....	40
8.12 Gostaria de utilizar o modo Máscara.....	40
8.13 Gostaria de utilizar o modo holofotes.....	40
8.14 Gostaria de gerenciar imagem armazenada	41
8.15 Gostaria de mudar os idiomas de operação do software	42
8.16 Mude as definições de firewall	43
9. Resolução de Problemas.....	44

1.Introdução

Após instalar o aplicativo Ladibug™, você poderá utilizar o software para:

- Controlar a Câmara de Documento.
- Capturar e gravar as imagens.
- Anotar as imagens, realçar detalhes importantes e guardá-las.
- Suporta função de ecrã inteiro.

2.Requisitos do Sistema

Windows Vista / 7 / 8 / 10

- CPU Mínima: Intel Core 2 Duo 2 GHz ou superior
- Memória Mínima: 1 GB (32-bits)/2 GB (64-bits) RAM
- Supporting Direct X 9 (WDDM 1.0 ou superior)
- Resolução Mínima: 1024 x 768
- Espaço Mín no Disco Duro: 1 GB

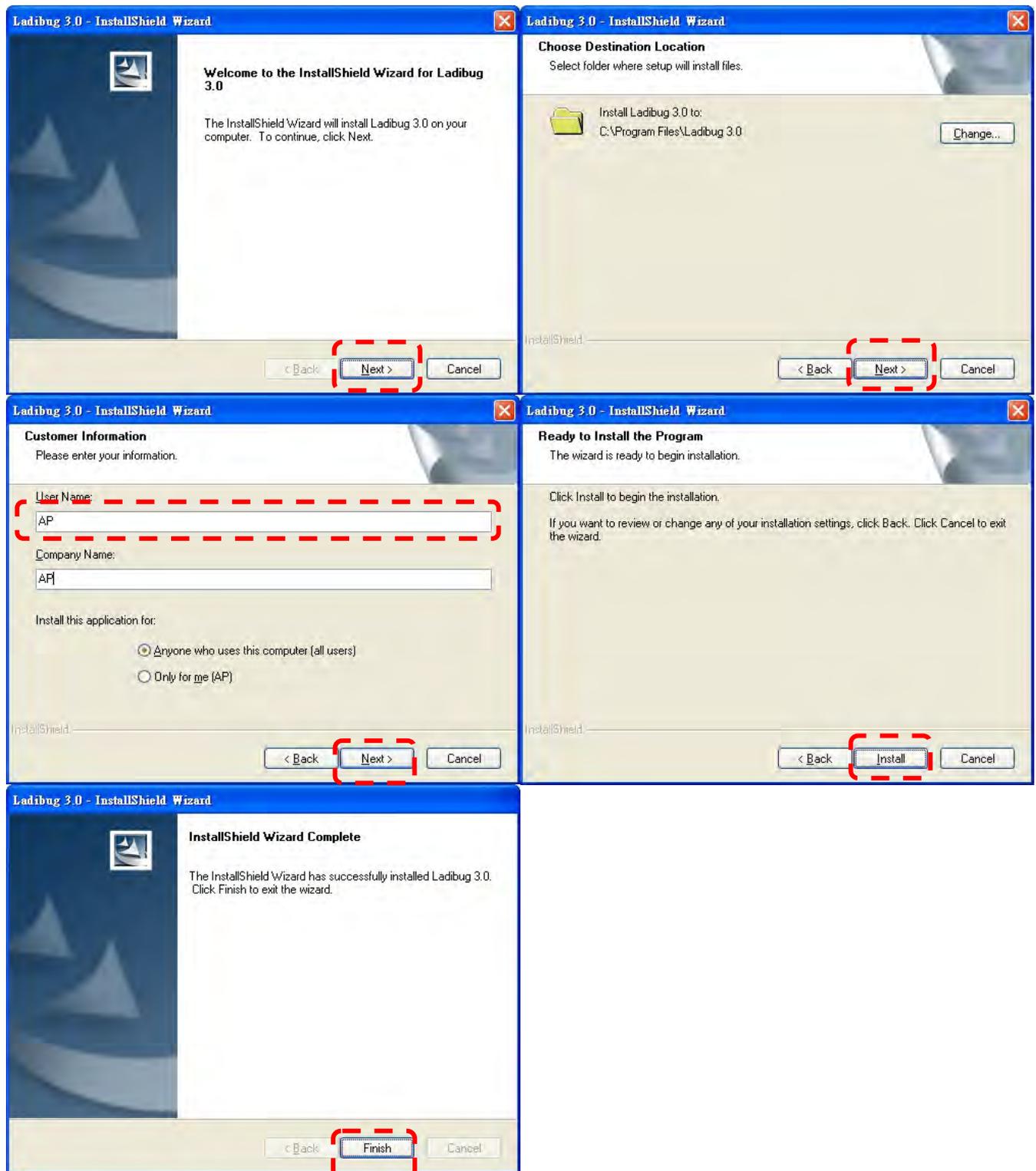
MAC OS X 10.7 / 10.8 / 10.9 / 10.10 / 10.11 / 10.12

- CPU Mínima: Intel Pentium® 2 GHz Intel Core 2 Duo
- Memória Mínima: 1 GB DDR2 667 Hz RAM ou superior
- Resolução Mínima: 1024 x 768
- Monitor de visualização a cores com 24-bit
- Espaço Mín no Disco Duro: 1 GB
- QuickTime 7.4.5 ou superior

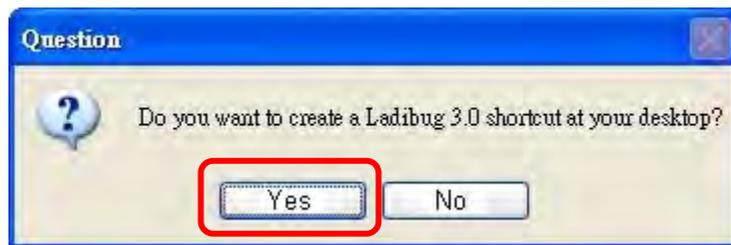
3. Instalar Ladibug™

3.1 Instalar com Windows Vista/7/8/10

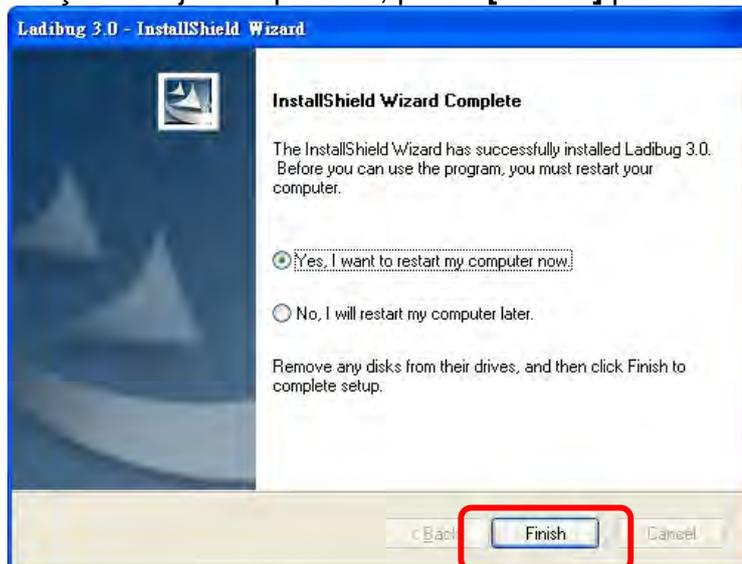
1. Descarregue o software **Ladibug™** na website do **Lumens**.
2. Extraia o ficheiro descarregado e em seguida clique [**Ladibug**] para instalar.
3. The installation wizard will guide you through the process. Siga as instruções do ecrã e prima [**Next**] para o próximo passo.



4. Prima **[Yes]** para criar atalho **Ladibug™** no seu ambiente de trabalho.



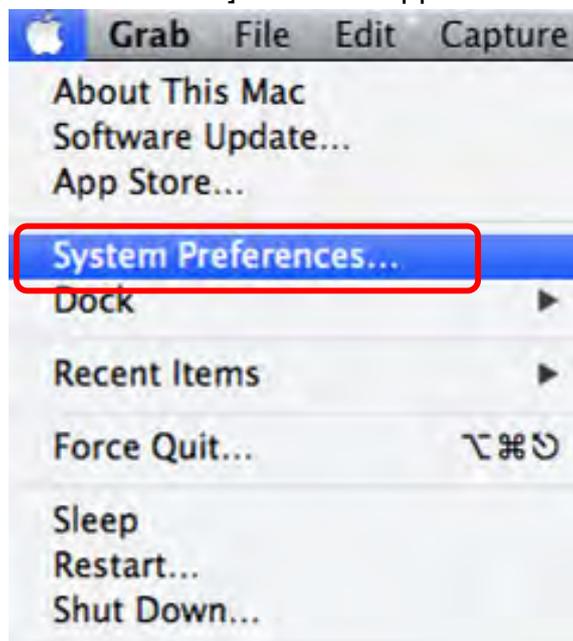
5. Uma vez que a instalação esteja completada, prima **[Finish]** para reiniciar o computador.



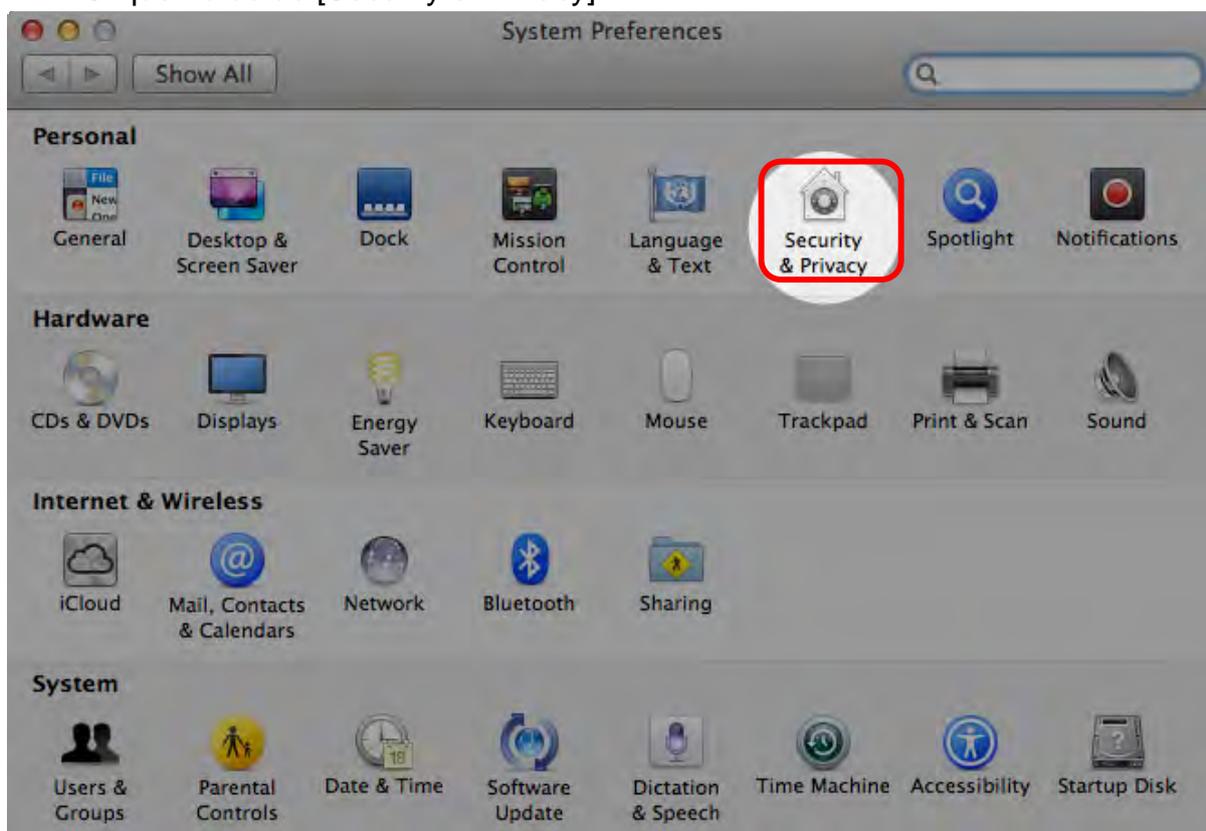
3.2 Instalar com MAC

1. Desbloquear o software de autenticação: Devido à limitação do sistema Mac, siga os passos abaixo para desbloquear o software de autenticação. Se estiver desbloqueado, salte para o passo 2 para iniciar a instalação.

1.1 Seleccione [System Preferences] no menu Apple.



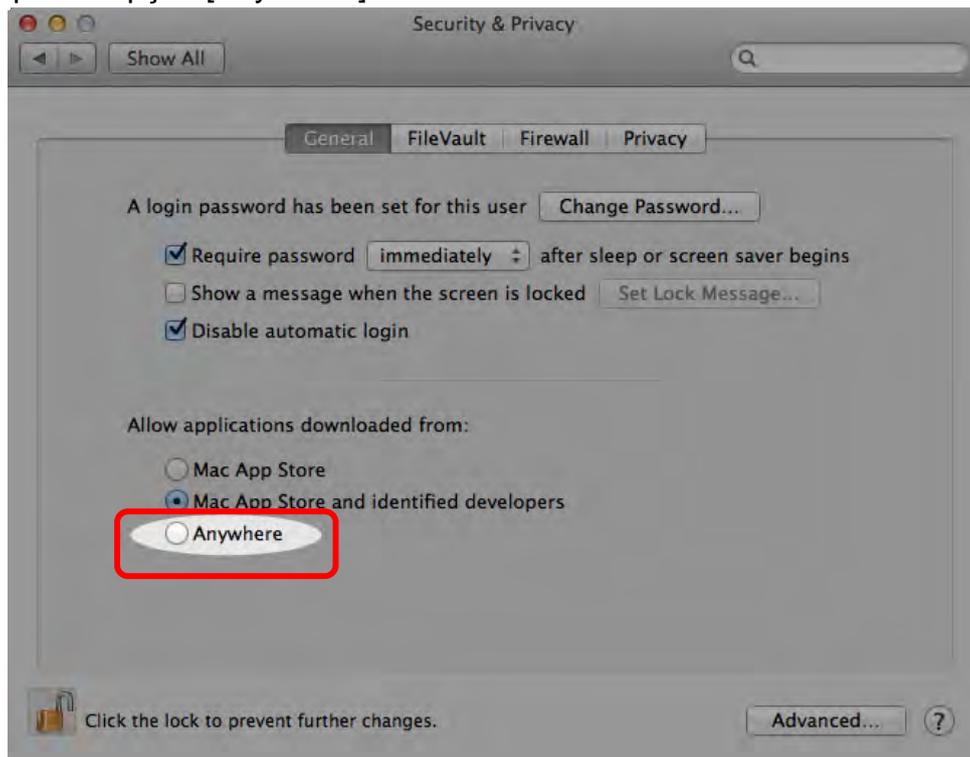
1.2 Clique no botão [Security & Privacy].



1.3 Clique no ícone de Autenticação que está no canto inferior esquerdo para desbloquear o painel, e introduza o nome de utilizador e a palavra-passe do Administrador.



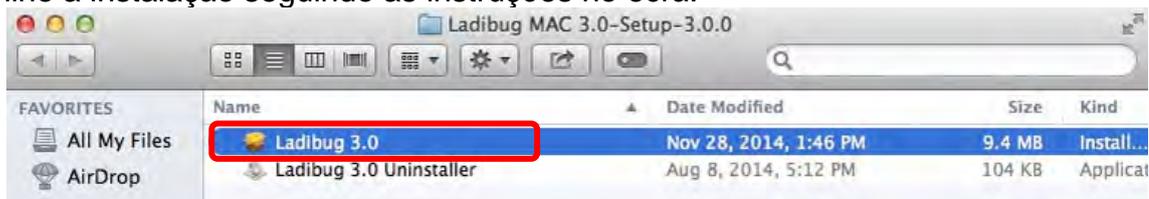
1.4 Clique na opção [Anywhere] como mostrado abaixo.



1.5 Seleccione [Allow From Anywhere] e confirme para não prosseguir com a autenticação. Após a conclusão, inicie a instalação.



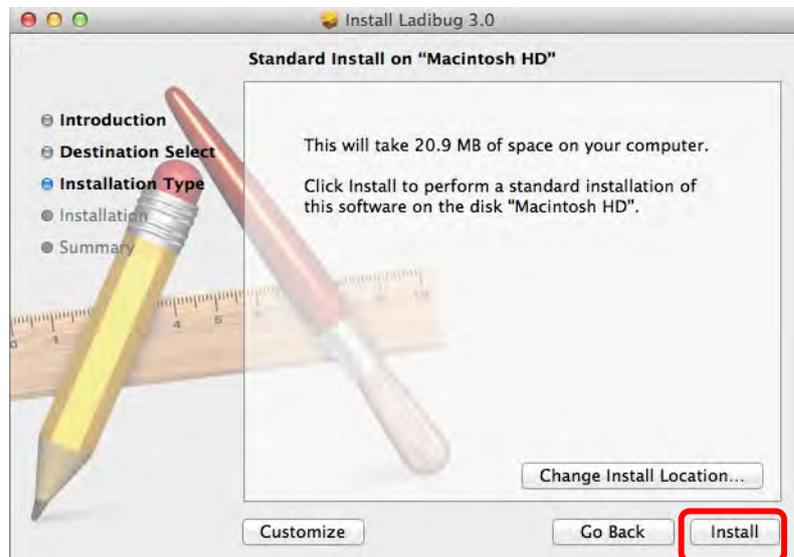
2. Descarregue o software **Ladibug™** na website do **Lumens**.
3. Extraia o ficheiro descarregado e em seguida clique [**Ladibug**] para instalar.
4. Termine a instalação seguindo as instruções no ecrã.



5. Clique [**Continue**].



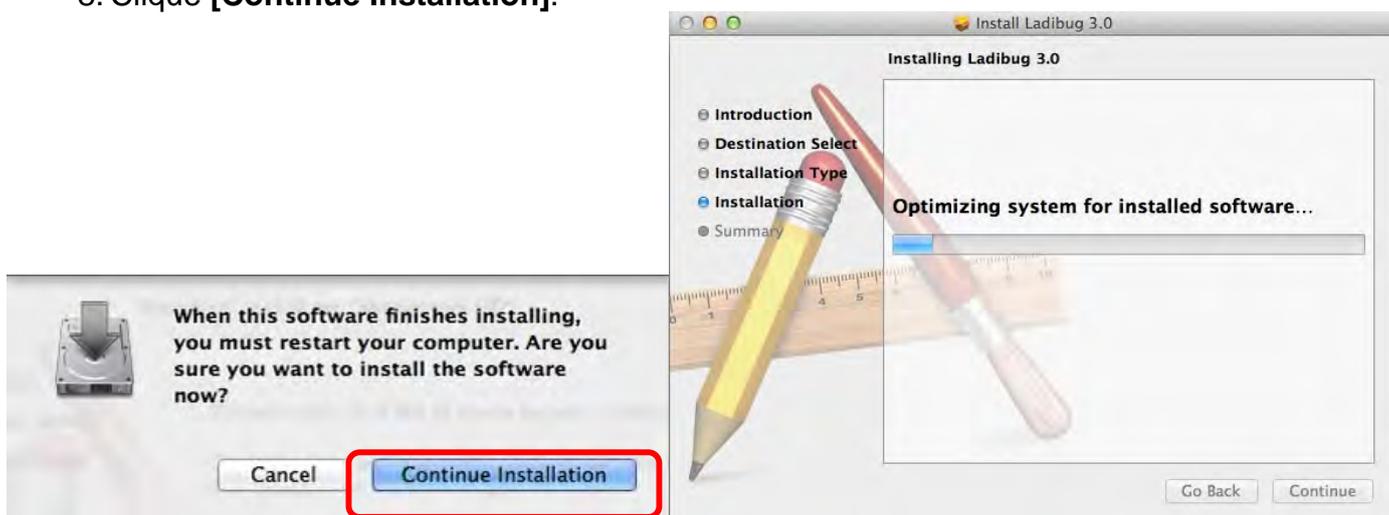
6. Clique [**Install**].



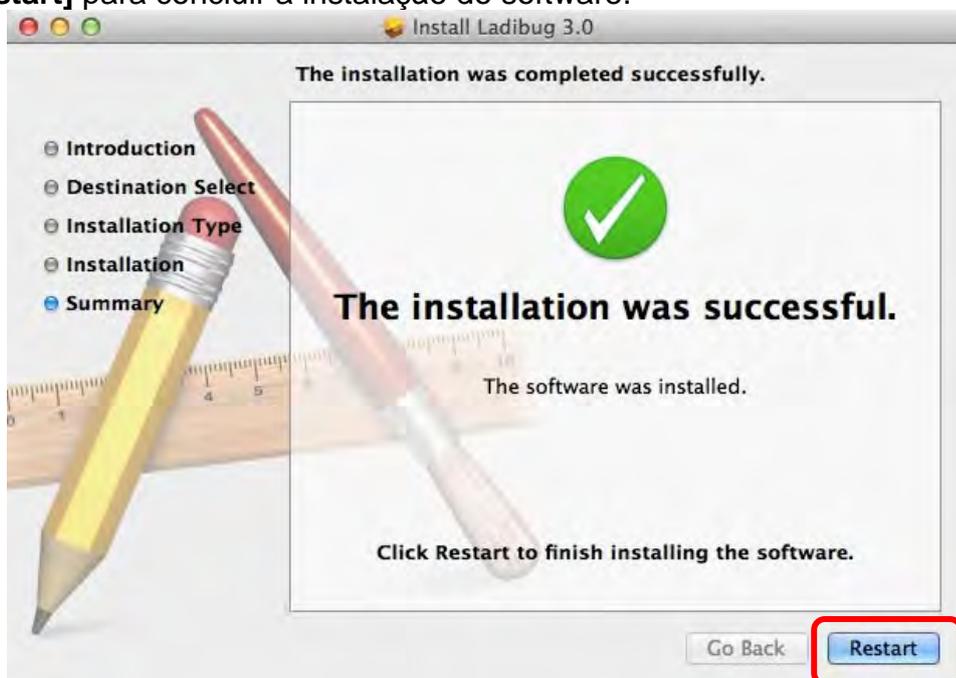
7. Digite o nome de utilizador e palavra-passe, e em seguida prima **[Install software]**.



8. Clique **[Continue Installation]**.



9. Prima **[Restart]** para concluir a instalação do software.

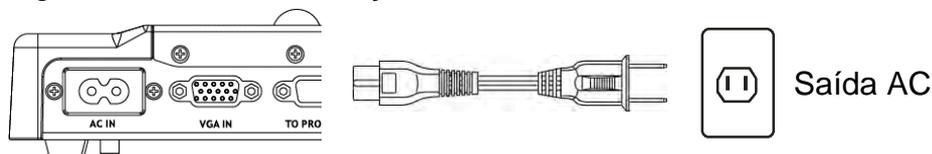


4. Ligação ao Hardware



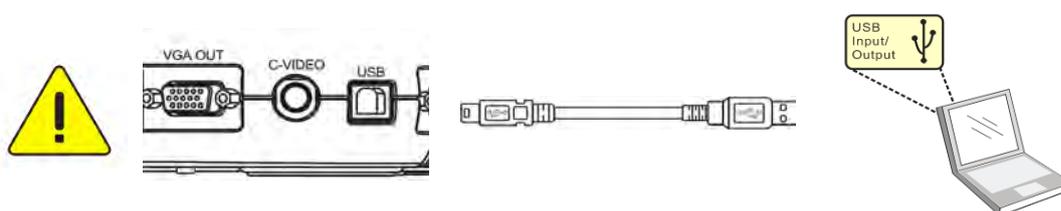
<Muito Importante> Para garantir a instalação correcta, siga cada um dos seguintes passos.

4.1. Ligue o cabo de alimentação do Câmara de Documento.



<Nota> Aparência pode variar dependendo do país/região.

4.2. Ligue o cabo USB ao Câmara de Documento e o seu computador.



4.3. Ligue a Alimentação



5. Iniciar a utilização do Ladibug™

Instruções para ligar Ladibug à câmara são fornecidas abaixo:

5.1 Utilize o cabo USB para ligar a câmara ao computador

5.1.1. Faça duplo clique no ícone [Ladibug] no ícone para iniciar o Ladibug™.



5.1.2. Se o aviso do firewall ocorrer na primeira utilização, favor marque o [LAN] e, em seguida, prima [Allow to Access].

- **Alerta de Segurança:** Clique [Unblock].
- Na página de Definição **Frequência de Energia**, complete as definições seguindo as instruções no ecrã.

Uma imagem ao vivo é exibida quando a definição estiver concluída.

Nota: Aconselhamos-lhe de confirmar a voltagem/frequência local antes de definir a Frequência de ENERGIA. Por exemplo, 60 Hz é aplicável para América, Taiwan, Japão, etc; 50 Hz é aplicável para Europa ou outras regiões.

5.1.3. Início da Utilização.

Nota: Se nenhuma imagem for exibida, siga as instruções para estabelecer uma conexão:



Clique [Search Window], abra [Search Window], e seleccione [USB Document Camera].

5.2 Ligar a Câmara Sem Fio para Documento

Em primeiro lugar utilizar este método para conectar o computador na Câmara Sem Fio para Documento, para mais detalhes por favor consulte o [Manual do Utilizador de DC-W50](#)

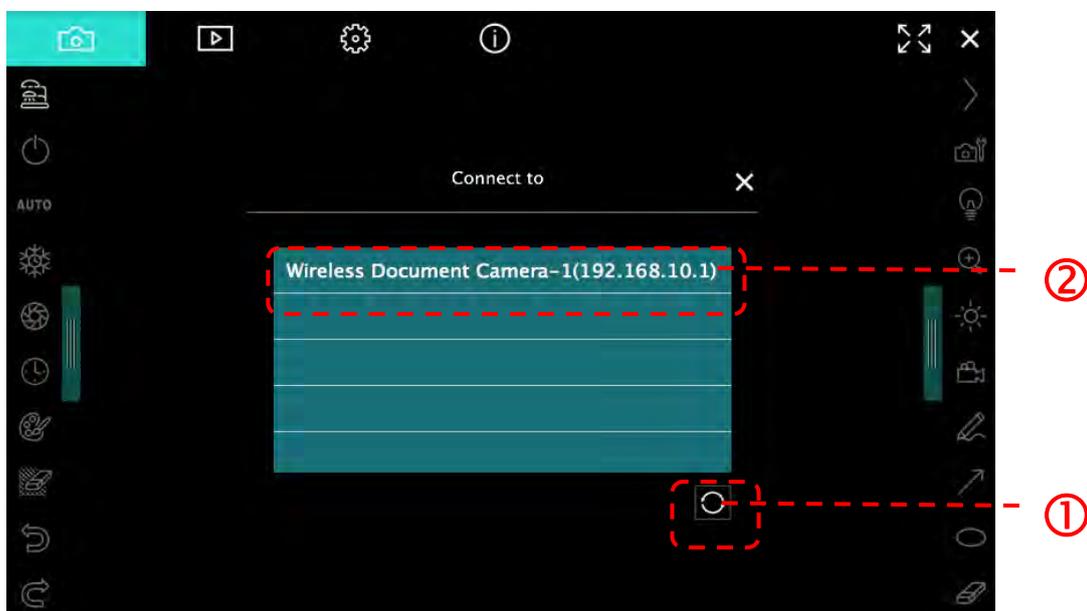
- **Requisitos do equipamento**
 - Um computador com placa WLAN
 - Uma Câmara Sem Fio para Documento

5.2.1. Faça duplo clique no ícone [Ladibug] no ícone para iniciar o Ladibug™.

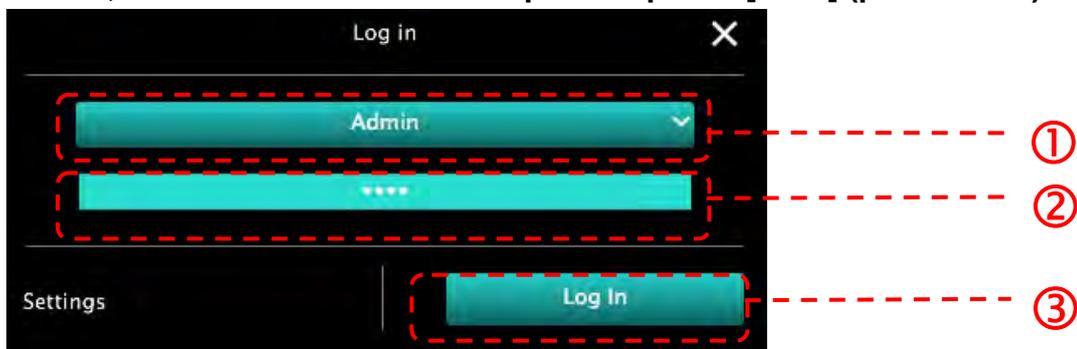


5.2.2. Clique , abra [Search Window], e seleccione [Wireless Document Camera].

5.2.3. Clique , e ao terminar a busca, seleccione uma Câmara Sem Fio para Documento na lista.



5.2.4. Seleccionar administrador (Admin) ou visualizador (Visualizador) para iniciar na sessão, administrador irá entrar a palavra-passe [1234] (predefinida).



5.2.5. Prima [Log In] para ligar e para iniciar a operação.

5.3 Utilize o servidor de compartilhamento de imagem para ligar ao computador e à câmara

Complete as definições de compartilhamento de imagem para a câmara antes de implementar este método

- **Requisitos do equipamento**
 - Dois computadores com acesso à Internet
 - Uma câmara

5.3.1. Ligar a função de compartilhamento de imagem

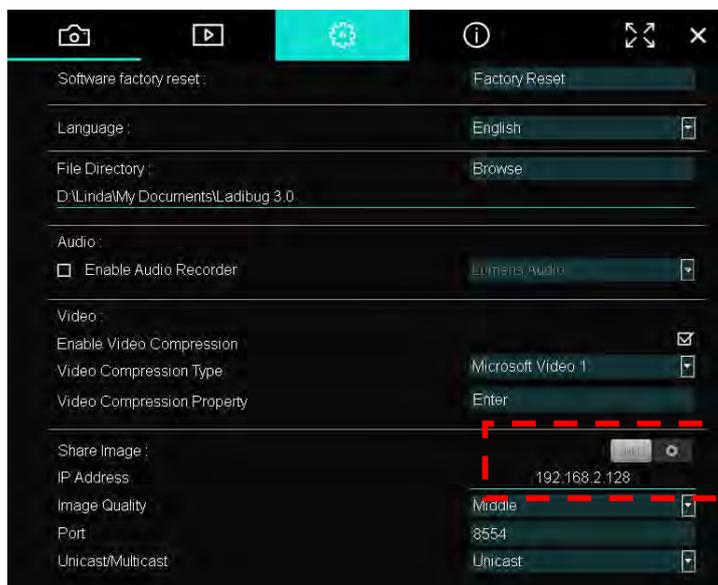
Ligue um dos computadores na câmara utilizando um cabo USB e ligue a função de compartilhamento de imagem de acordo com as instruções a seguir:

Para ligar utilizando um cabo USB, consulte [5.1 Utilize o cabo USB para ligar a câmara ao computador](#)

- Clique  para comutar para a página de definições de função.
- Clique **[Share Image]** para activar compartilhamento de imagem.

[Comentário] Anote o **endereço do servidor para compartilhamento de imagem**, digite manualmente o **endereço** nos computadores com segmentos de rede diferentes para ligar.

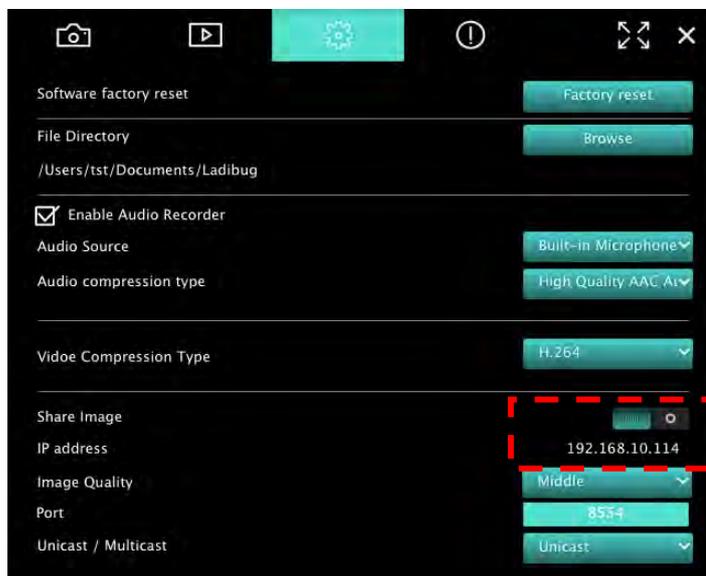
▼ Interface de Windows



Ligar/desligar
compartilhamento de
imagem

endereço do servidor
para compartilhamento
de imagem

▼ Interface de Windows



Ligar/desligar
compartilhamento de
imagem

endereço do servidor
para compartilhamento
de imagem

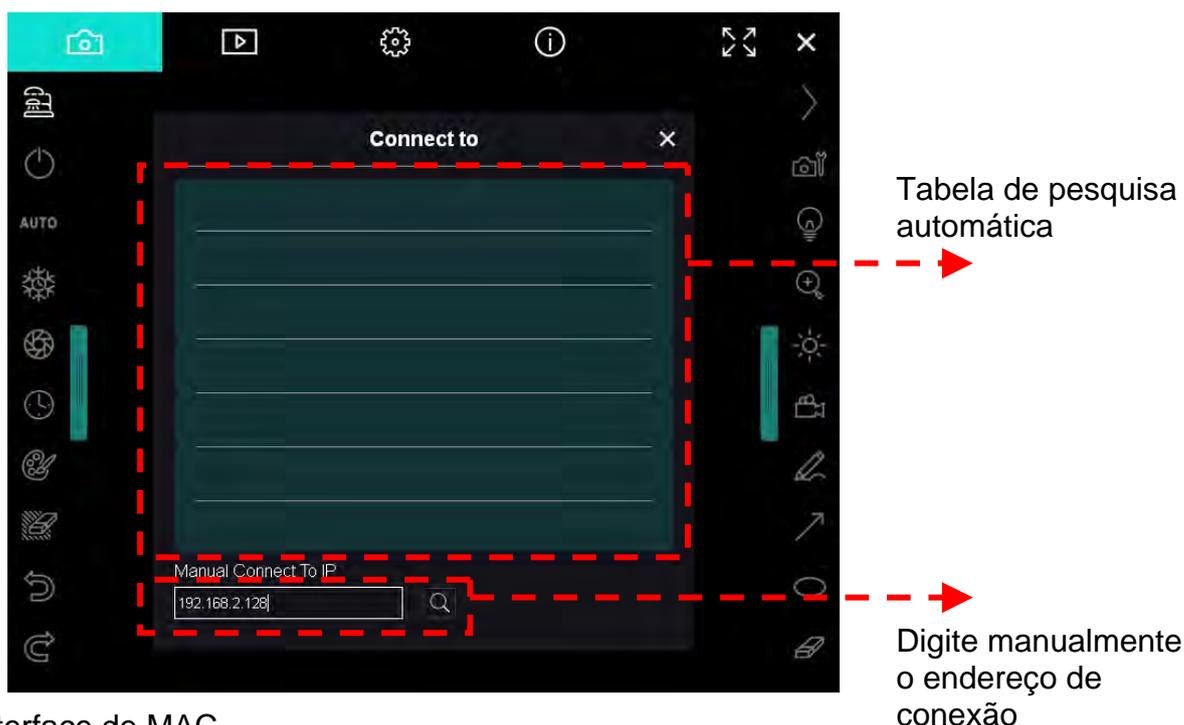
5.3.2. Ligar ao servidor para compartilhamento de imagem

Utilize a Internet para ligar a câmara a um servidor para compartilhamento de imagem através dos seguintes passos:

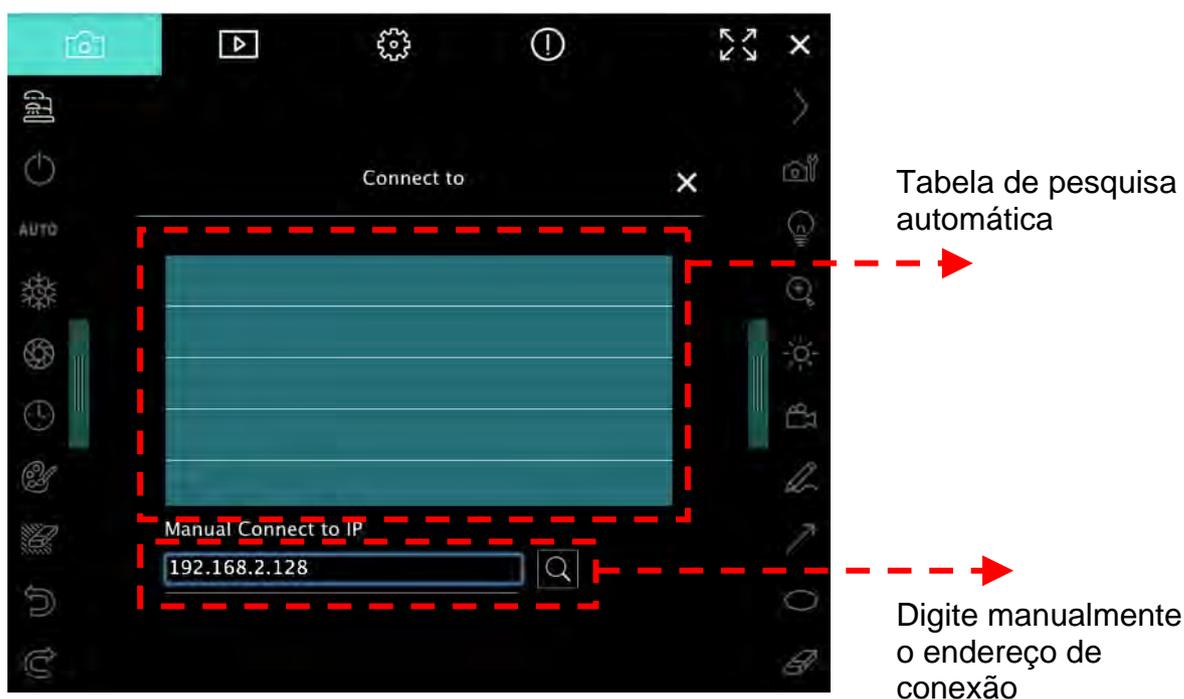
- Clique , para abrir [Search Window].
- Seleccione [Image Sharing Server].
- Após concluir a pesquisa automática, selecione câmara da tabela para ligar.
- Se a câmara não aparece na tabela, digite manualmente o endereço IP do servidor para compartilhamento de imagem (por ex., 192.168.2.128)

- Clique  para ligar

▼ Interface de Windows



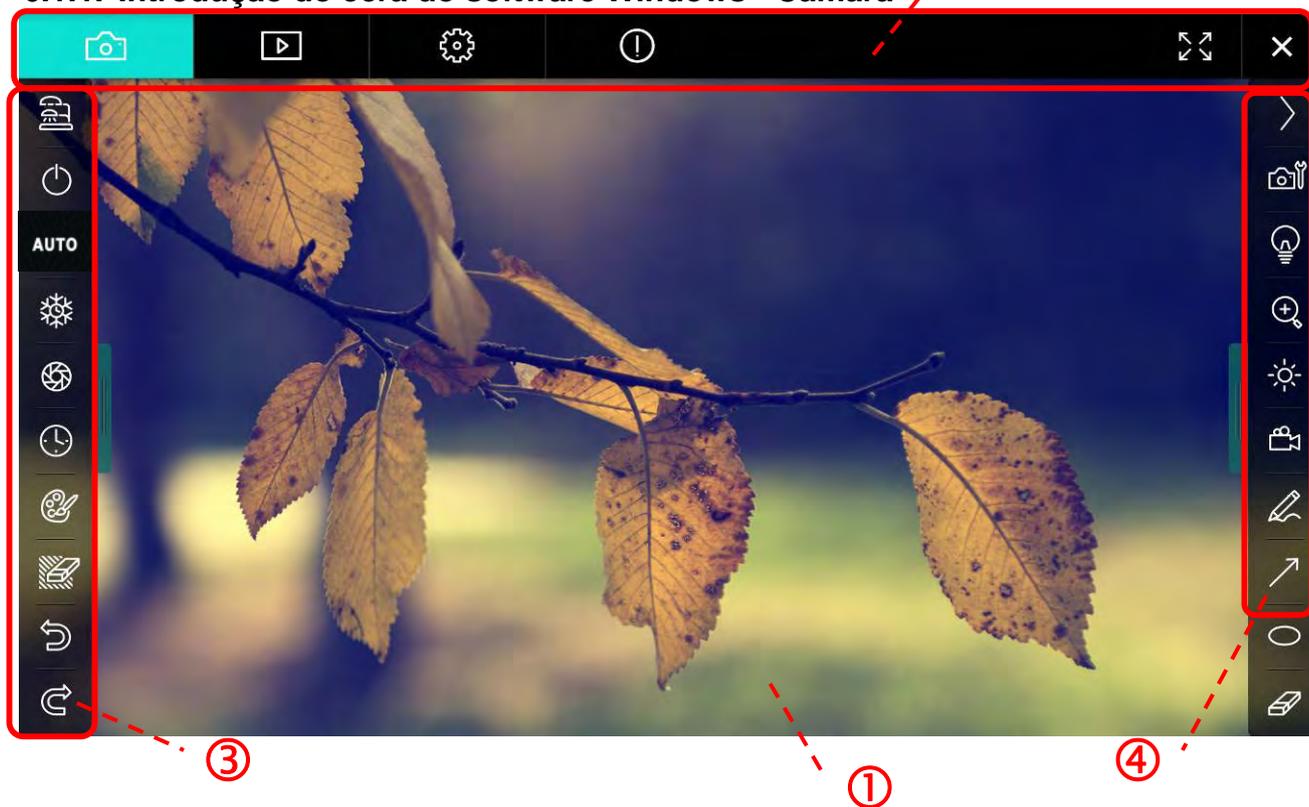
▼ Interface de MAC



6. Descrição da Interface de Operação

6.1 Interface de Windows

6.1.1. Introdução do ecrã do software Windows - Câmara



1. Janela de pré-visualização

2. Comutação de página



Ícone	Descrições da Função
	Imagem em tempo real
	Página do navegador de imagem
	Página de definições de função
	Página de informação de software
	Comutar para Ecrã Inteiro
	Desactivar Ladibug

3. Menu da função esquerda



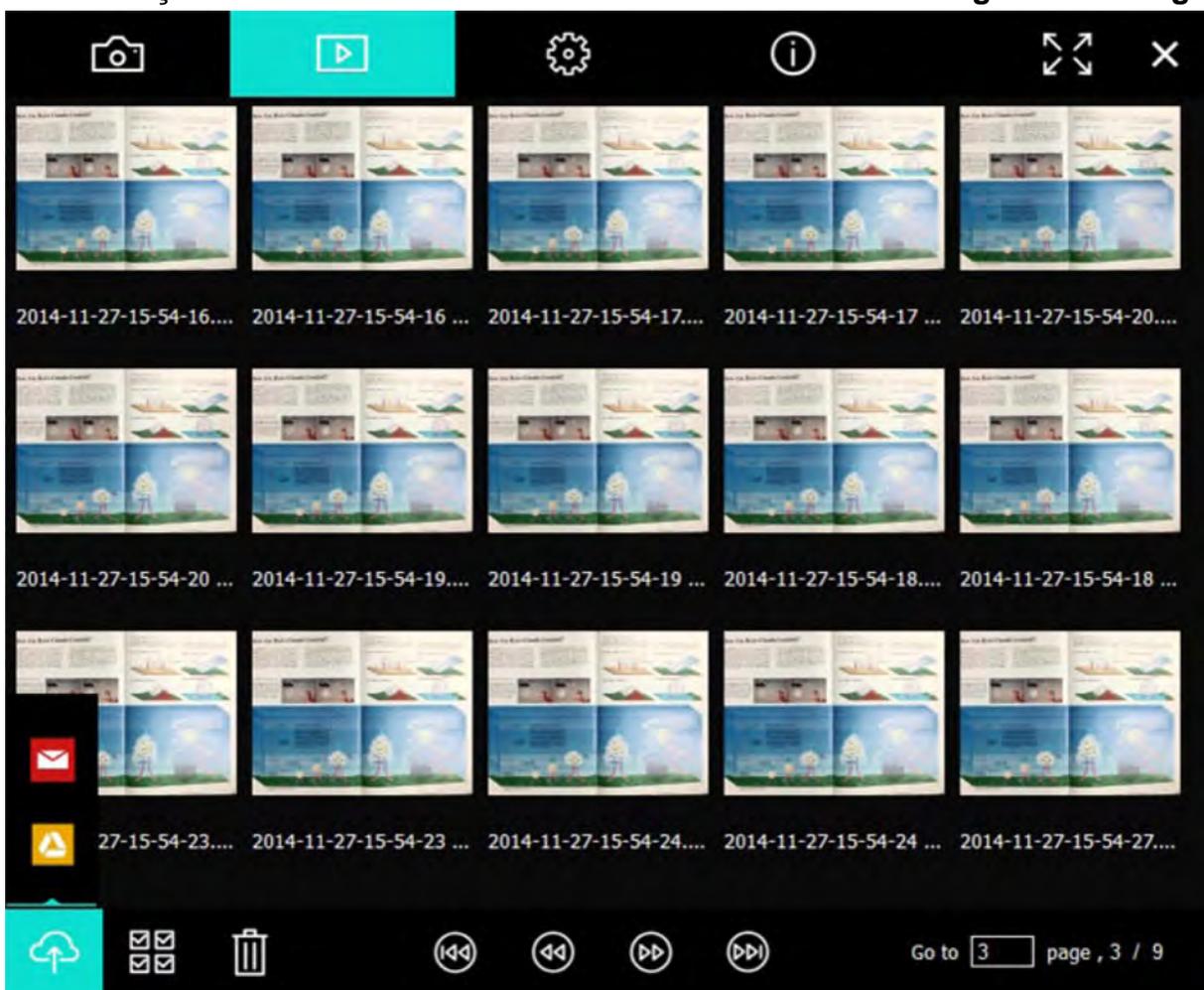
Ícone	Descrições da Função
	Seleccionar o modo de conexão da câmara
	Ligar/desligar Câmara de Documento (não suporta modelos USB)
	Focalização Automática
	Congelar
	Captura
	Lapso de Tempo
	Definição da ferramenta de anotação
	Apagador (Apaga todos os objetos)
	Recuperar
	Refazer
	Dobrar o menu

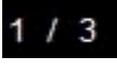
4. Menu da função direita



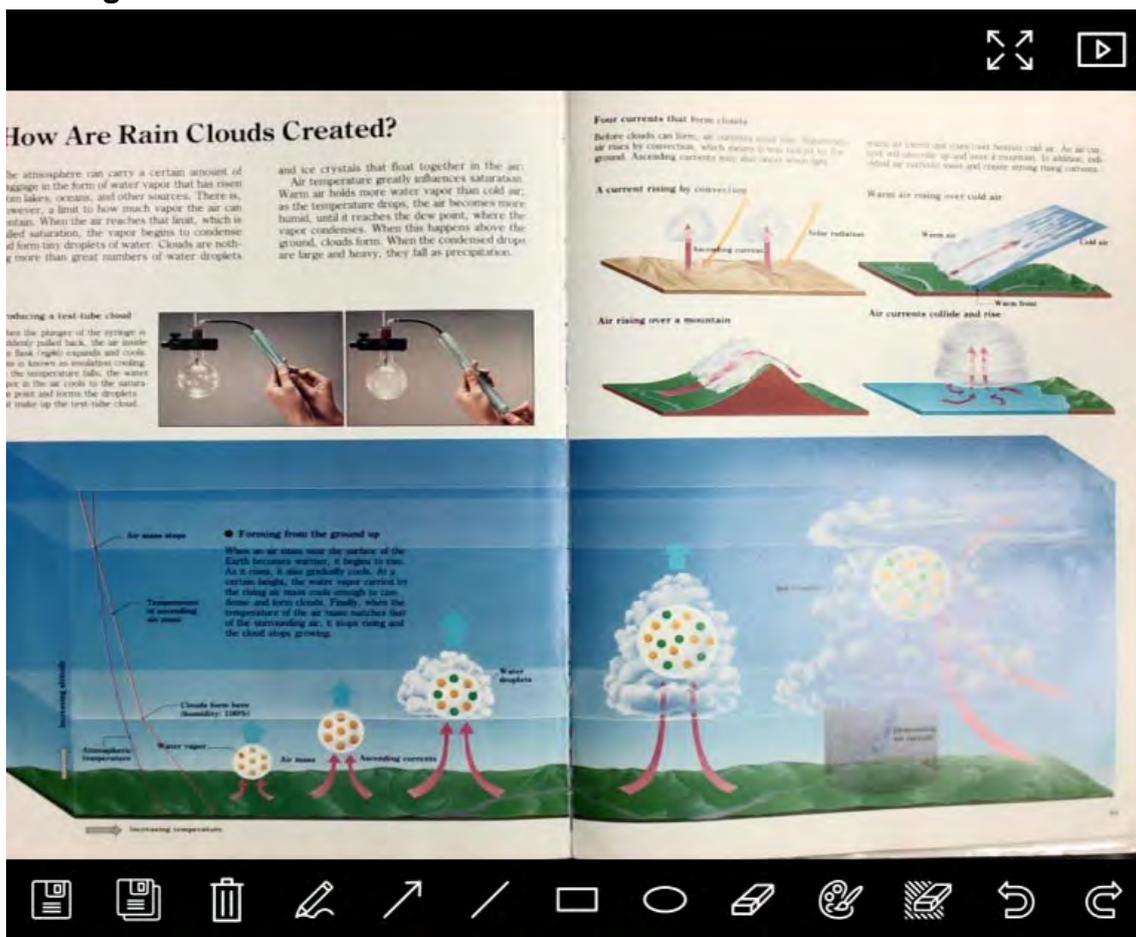
Ícone	Descrições da Função
	Comutar menus de função
	Definição de imagem
	Ligado/Desligado
	Ampliar/reduzir a imagem
	Brilho
	Gravação; esta função não é suportada no modo Sem fio e modo Compartilhamento de Imagem
	Ferramenta de desenho a mão-livre
	Seta
	Ferramenta desenhadora de círculos
	Apagador
	Desenha um retângulo
	Desenha uma linha
	Editar texto
	Modo Máscara
	Modo holofotes
	Dobrar o menu

6.1.2. Introdução do ecrã do software Windows - Miniatura do Navegador de Imagem



Ícone	Descrições da Função	Ícone	Descrições da Função
	Carrega o ficheiro na nuvem		Move para a página anterior
	Envia e-mail		Move para a página seguinte
	Carrega no Google Drive		Move para a última página
	Seleccionar Tudo		Move para uma página dada
	Apagar		Página actual/número total de páginas
	Move para a primeira página		

6.1.3. Introdução do ecrã do software Windows - Imagem Grande do Navegador de Imagem



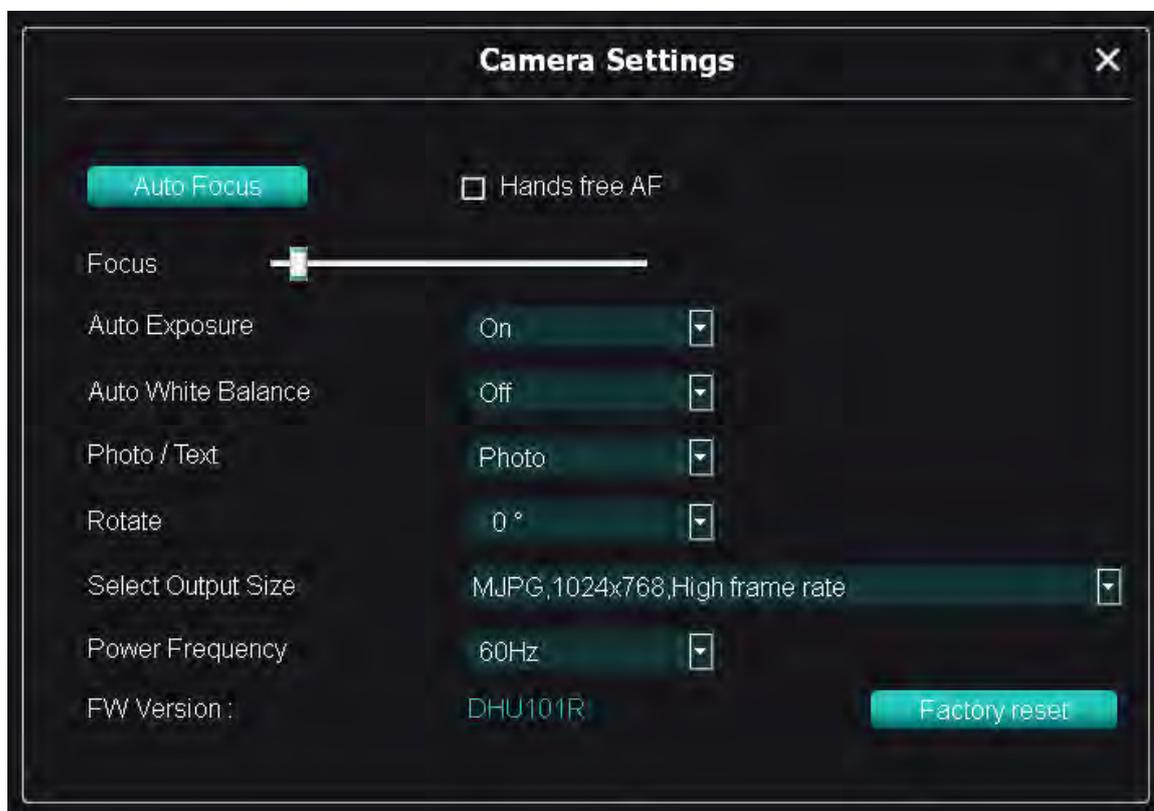
Ícone	Descrições da Função	Ícone	Descrições da Função
	Guardar ficheiros		Ferramenta desenhadora de círculos
	Guardar como um ficheiro novo		Apagador
	Apagar		Definição da ferramenta de anotação
	Ferramenta de desenho a mão-livre		Apagador (Apaga todos os objetos)
	Seta		Recuperar
	Desenha uma linha		Refazer
	Desenha um retângulo		

6.1.4. Definições da Câmara

Controla a imagem ao vivo através da interface Definições da Câmara. O procedimento de operação é o mesmo do **Painel de controlo** e do **Controlo remoto** do Câmara de Documento. Consulte o [Manual do Utilizador do Câmara de Documento](#) para obter mais informação.

<Comentário> A exibição do botão pode variar dependendo das funções do produto. Um botão inactivo terá cor cinzenta.

Clique  para abrir a interface das Definições da Câmara



1. **Foco Auto.:** Ajuste o melhor comprimento de foco.
2. **AF mãos livres** Ajusta automaticamente o melhor comprimento de foco.
3. **Foco:** Ajusta automaticamente o comprimento de foco em um objeto.
4. **Expo. Auto:** Definir ligado/desligado.
5. **Balanço de Brancos Automático:** Definir ligado/desligado.
6. **Foto/Texto:** Definir modo Fotografia/Texto.
7. **Rodar:** Girar a imagem a 0/180 graus.
8. **Seleccionar Tamanho de Saída:** Definir resolução de saída.
9. **Freqüência de Energia:** A freqüência de energia pode variar com os países. Verifique antes de utilizar.
<Comentário> Na maioria das partes do mundo, é de 50 Hz. Na América, contudo é tipicamente 60 Hz.
10. **Versão FW:** Versão FW da Câmara de Documento.
11. **Reset Fábrica:** Redefina aos valores predefinidos da Câmara para Documento; Isso não é suportado pelo modelo Sem Fio.

6.1.5. Intervalo de Tempo (Definições de Rajada)

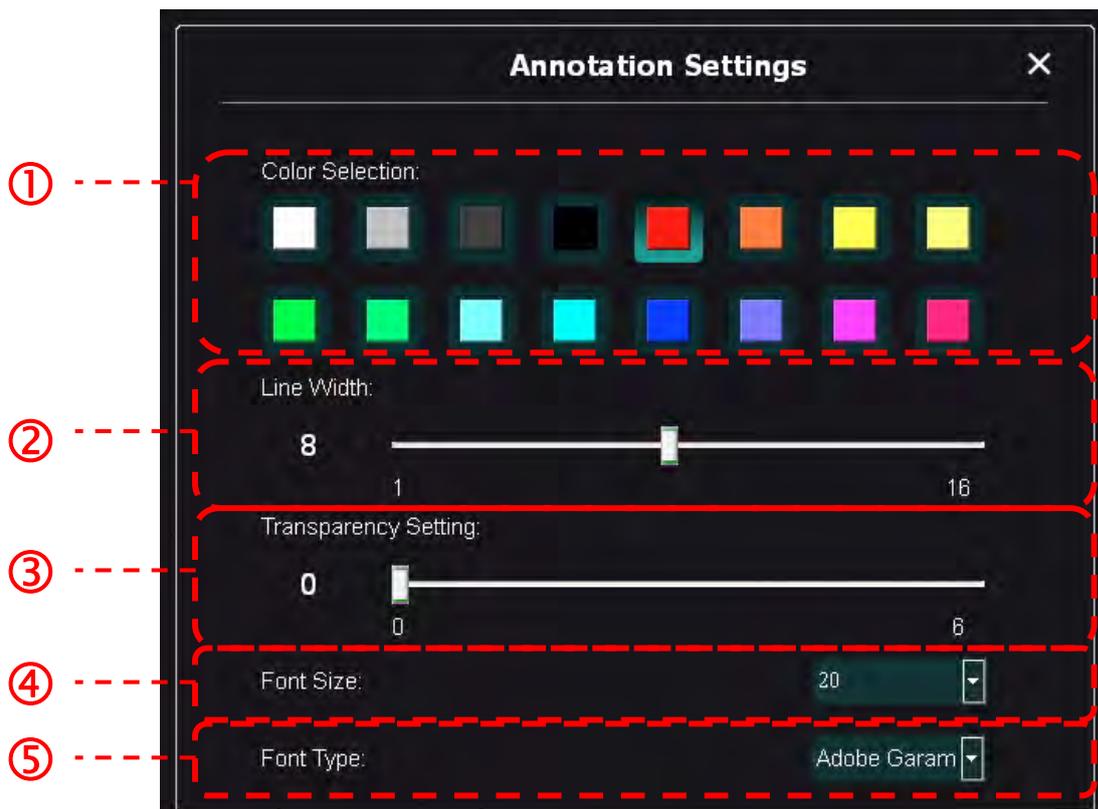
Clique  para abrir o menu do Intervalo de Tempo



1. Especifique um nome de ficheiro.
2. Defina o tempo inicial.
3. Defina o intervalo de captura e o tempo de captura.

6.1.6. Definição da ferramenta de anotação

Clique  para abrir o menu de definição



1. Defina a cor da caneta
2. Selecciona a largura da linha
3. Selecciona o tamanho da fonte
4. Selecciona a fonte

6.1.7. Definição (Avançado)

Clique  para abrir o menu de definição

Software factory reset : Factory reset

Language : English

File Directory : Browse
D:\Linda\My Documents\Ladibug 3.0

Audio :
 Enable Audio Recorder Realtek HD Audio Input

Video :
Enable Video Compression
Video Compression Type Microsoft Video 1
Video Compression Property Enter

Share Image :

IP address 192.168.7.63

Image Quality Middle

Port 8554

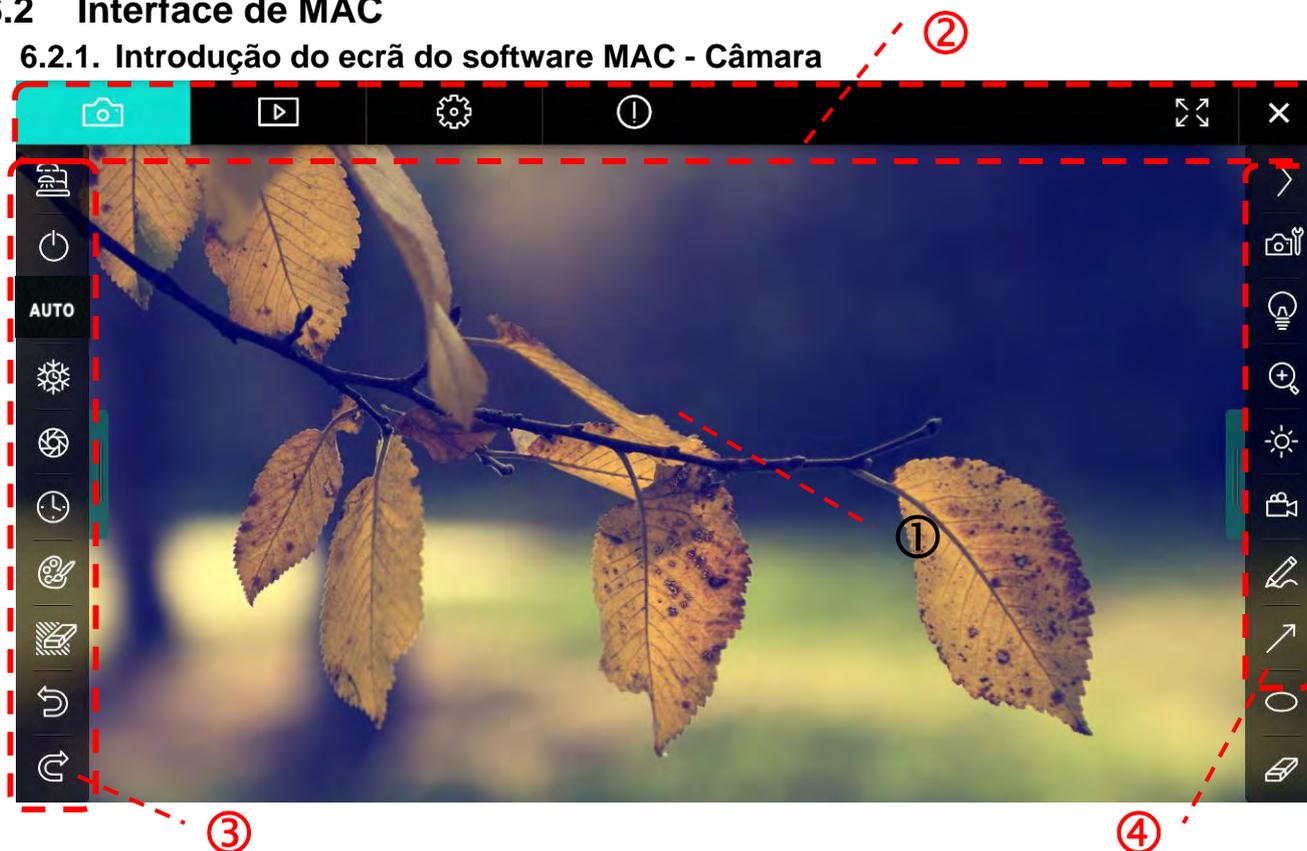
Unicast/Multicast Unicast

Software Mode :
 Annotation mode: Supports advanced annotation, mask and spotlight functions. An independent graphics card is required, (512MB RAM or higher).
 Live mode: Only supports simple annotation functions.

1. **Reajustar Software Aos Ajustes de Fábrica:** Reajusta ao valor padrão.
2. **Idioma:** Selecciona idioma.
3. **Directório do Ficheiro:** Caminho de armazenamento de ficheiro.
4. **Activar Gravador de Áudio:** Activa função de gravação e selecciona dispositivo de saída de áudio.
5. **Activar Compressão de Vídeo:** Activa compressão de vídeo.
6. **Tipo de Compressão de Vídeo:** Define o formato de compressão de vídeo.
7. **Propriedade de Compressão de Vídeo:** Abre as definições avançadas para o formato de compressão de vídeo.
8. **Compartilhamento de Imagem:** Compartilhamento de Imagem; esta função não é suportada no modo Sem Fio.
9. **Endereço IP:** Endereço IP do Servidor para compartilhamento de imagem.
10. **Qualidade de Imagem:** Selecciona a qualidade de imagem (alta/média/baixa).
11. **Porta:** Introduce as definições da porta (8500 ~ 9000).
12. **Unicast/Multicast:** Selecciona tipo de cast.
13. **Modo de Software:** Alterar o modo de utilização para o modo Ao Vivo/Anotação de acordo com as necessidades.

6.2 Interface de MAC

6.2.1. Introdução do ecrã do software MAC - Câmara



1. Janela de pré-visualização

2. Comutação de página



Ícone	Descrições da Função
	Imagem em tempo real
	Página do navegador de imagem
	Página de definições de função
	Página de informação de software
	Comutar para Ecrã Inteiro
	Desactivar Ladibug

3. Menu da função esquerda



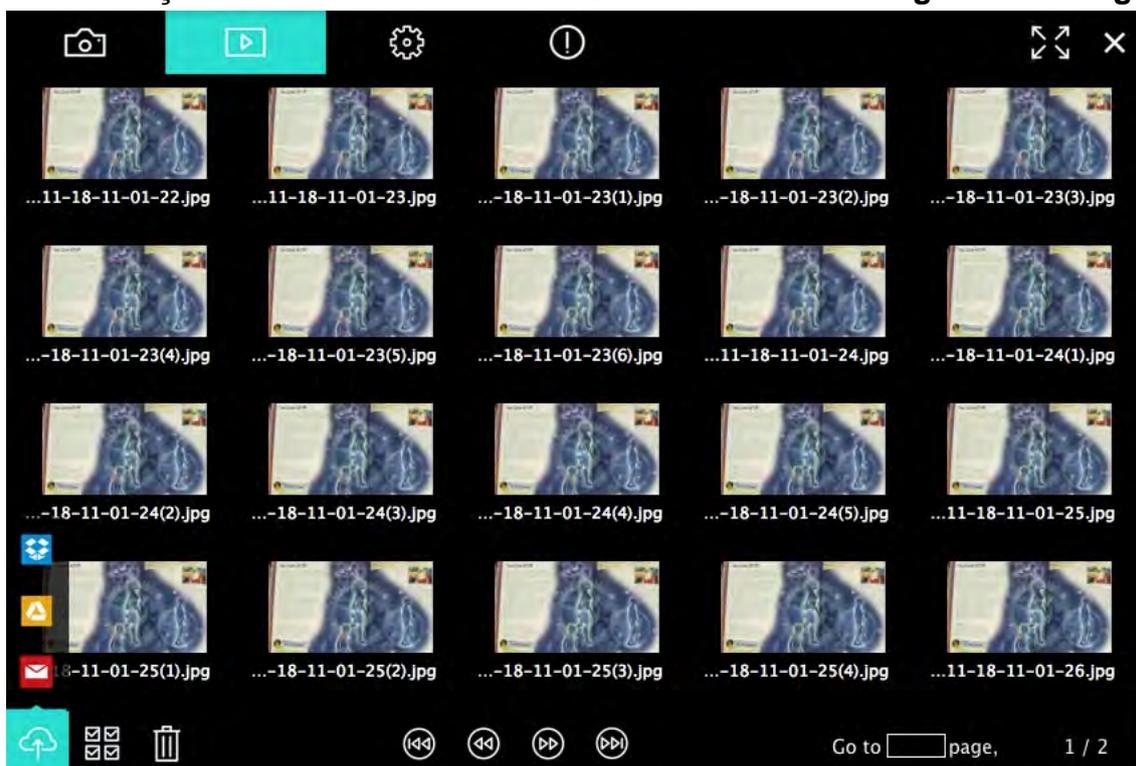
Ícone	Descrições da Função
	Seleccionar o modo de conexão da câmara
	Ligar/desligar Câmara de Documento (não suporta modelos USB)
	Focalização Automática
	Congelar
	Captura
	Lapso de Tempo
	Definição da ferramenta de anotação
	Apagador (Apaga todos os objetos)
	Recuperar
	Refazer
	Dobrar o menu

4. Menu da função direita



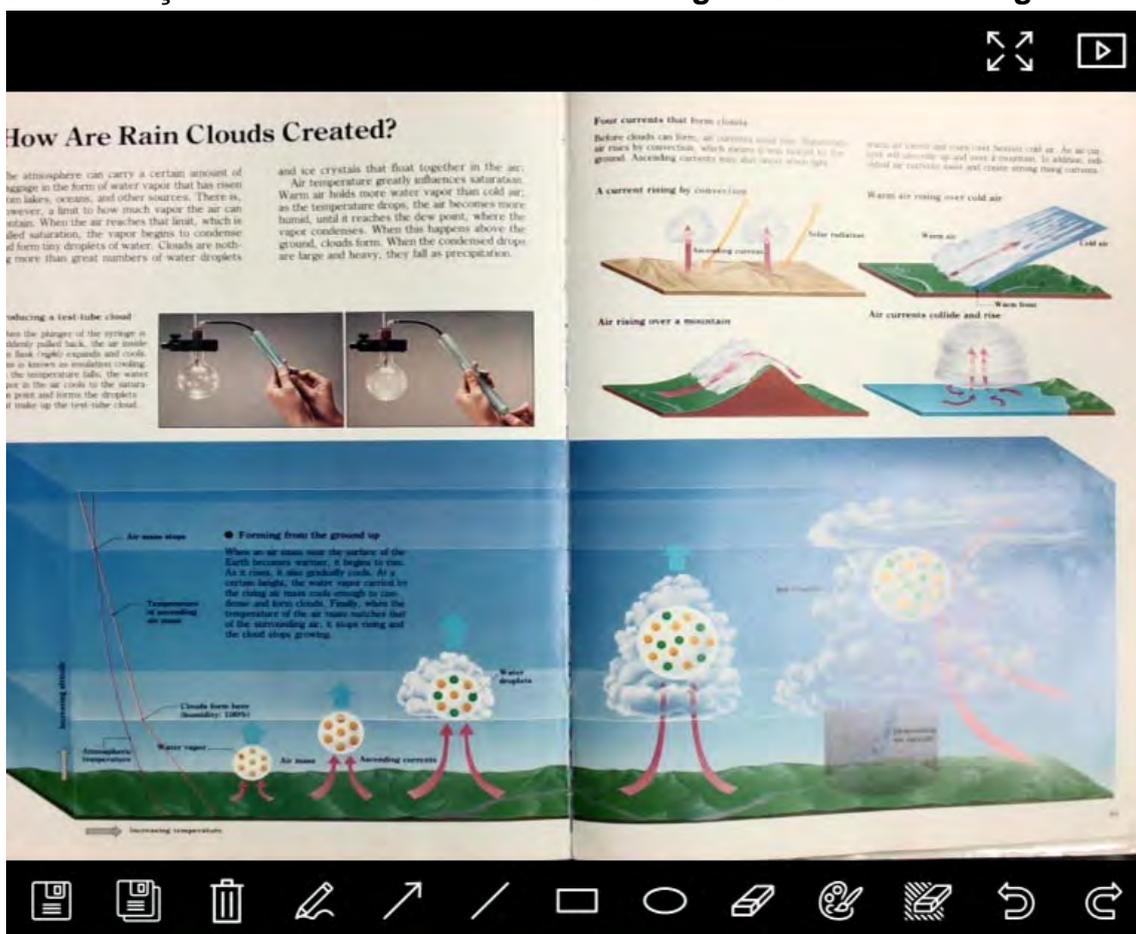
Ícone	Descrições da Função
	Comutar menus de função
	Definição de imagem
	Ligado/Desligado
	Ampliar/reduzir a imagem
	Brilho
	Gravação; esta função não é suportada no modo Sem fio e modo Compartilhamento de Imagem
	Ferramenta de desenho a mão-livre
	Seta
	Ferramenta desenhadora de círculos
	Apagador
	Desenha um retângulo
	Desenha uma linha
	Editar texto
	Modo Máscara
	Modo holofotes
	Dobrar o menu

6.2.2. Introdução do ecrã do software MAC - Miniatura do Navegador de Imagem



Ícone	Descrições da Função	Ícone	Descrições da Função
	Carrega o ficheiro na nuvem		Move para a primeira página
	Envia e-mail		Move para a página anterior
	Carrega no Google Drive		Move para a página seguinte
	Carrega no Dropbox		Move para a última página
	Seleccionar Tudo		Move para uma página dada
	Apagar		Página actual/número total de páginas

6.2.3. Introdução do ecrã do software MAC - Imagem Grande do Navegador de Imagem



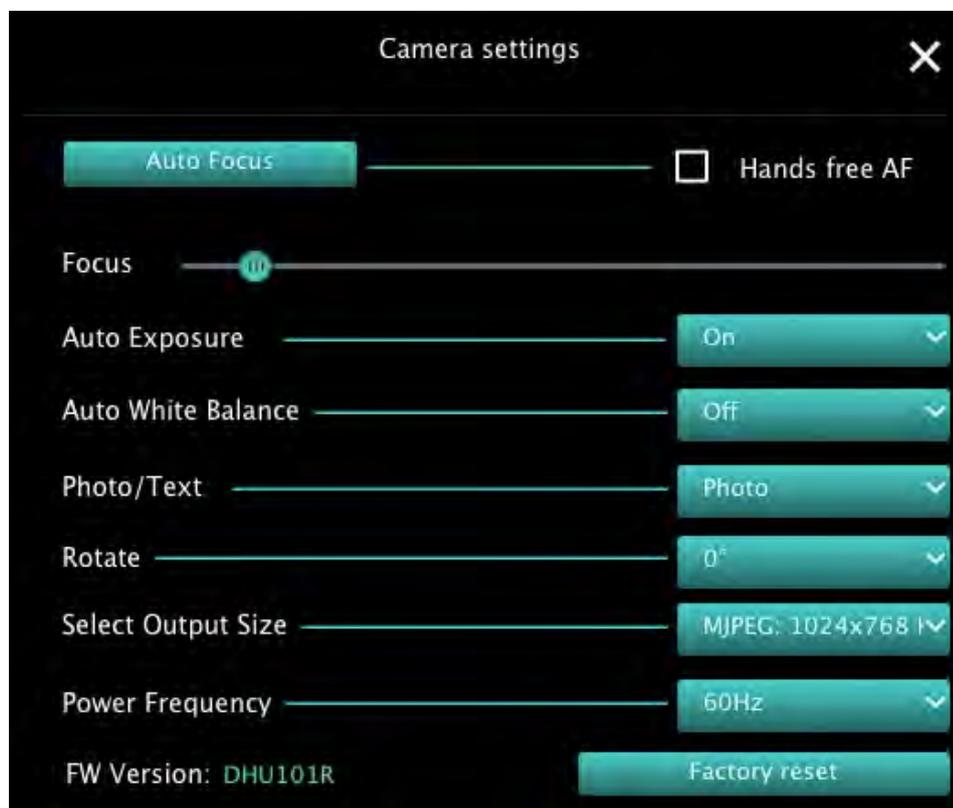
Ícone	Descrições da Função	Ícone	Descrições da Função
	Guardar ficheiros		Ferramenta desenhadora de círculos
	Guardar como um ficheiro novo		Apagador
	Apagar		Definição da ferramenta de anotação
	Ferramenta de desenho a mão-livre		Apagador (Apaga todos os objetos)
	Seta		Recuperar
	Desenha uma linha		Refazer
	Desenha um retângulo		

6.2.4. Definições da Câmara

Controla a imagem ao vivo através da interface Definições da Câmara. O procedimento de operação é o mesmo do **Painel de controlo** e do **Controlo remoto** do Câmara de Documento. Consulte o [Manual do Utilizador do Câmara de Documento](#) para obter mais informação.

<Comentário> A exibição do botão pode variar dependendo das funções do produto. Um botão inactivo terá cor cinzenta.

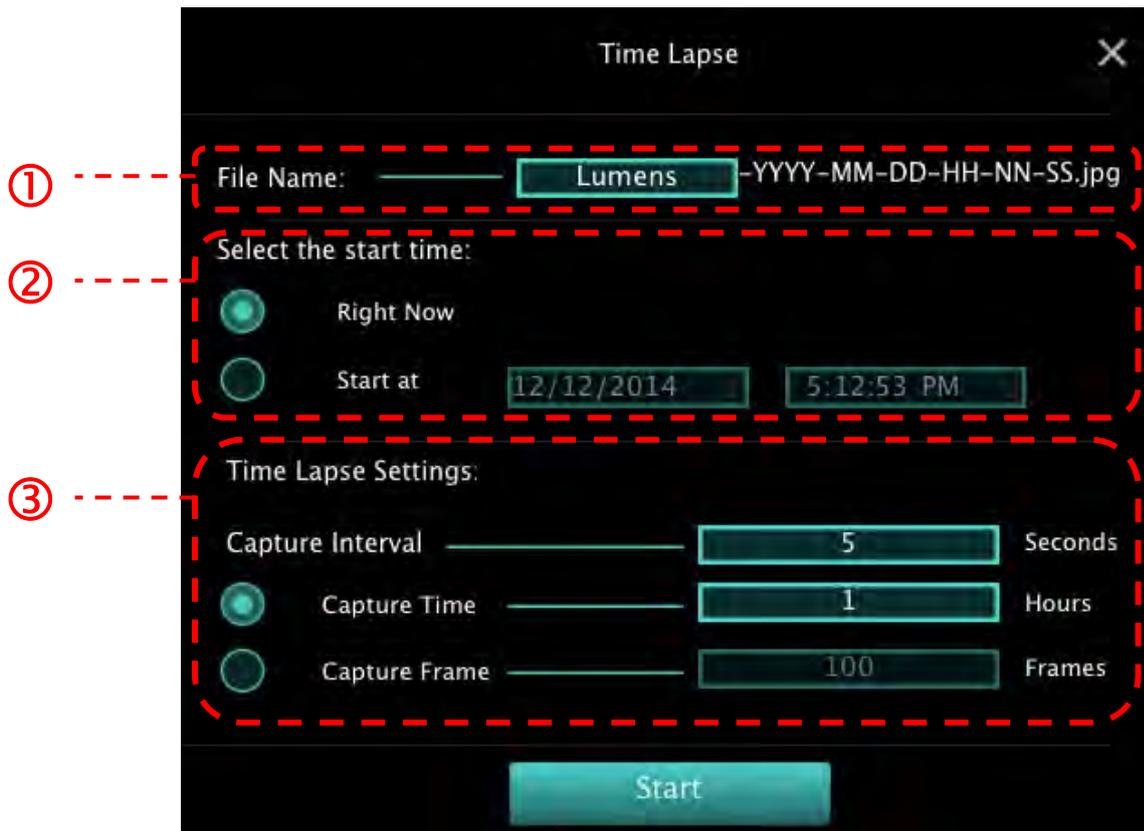
Clique  para abrir a interface das Definições da Câmara



1. **Foco Auto.:** Ajuste o melhor comprimento de foco.
2. **AF mãos livres** Ajusta automaticamente o melhor comprimento de foco.
3. **Foco:** Ajusta automaticamente o comprimento de foco em um objeto.
4. **Expo. Auto:** Definir ligado/desligado.
5. **Balanço de Brancos Automático:** Definir ligado/desligado.
6. **Foto/Texto:** Definir modo Fotografia/Texto.
7. **Rodar:** Girar a imagem a 0/180 graus.
8. **Seleccionar Tamanho de Saída:** Definir resolução de saída.
9. **Freqüência de Energia:** A freqüência de energia pode variar com os países. Verifique antes de utilizar.
<Comentário> Na maioria das partes do mundo, é de 50 Hz. Na América, contudo é tipicamente 60 Hz.
10. **Versão FW:** Versão FW da Câmara de Documento.
11. **Reset Fábrica:** Redefina aos valores predefinidos da Câmara para Documento; Isso não é suportado pelo modelo Sem Fio.

6.2.5. Intervalo de Tempo (Definições de Rajada)

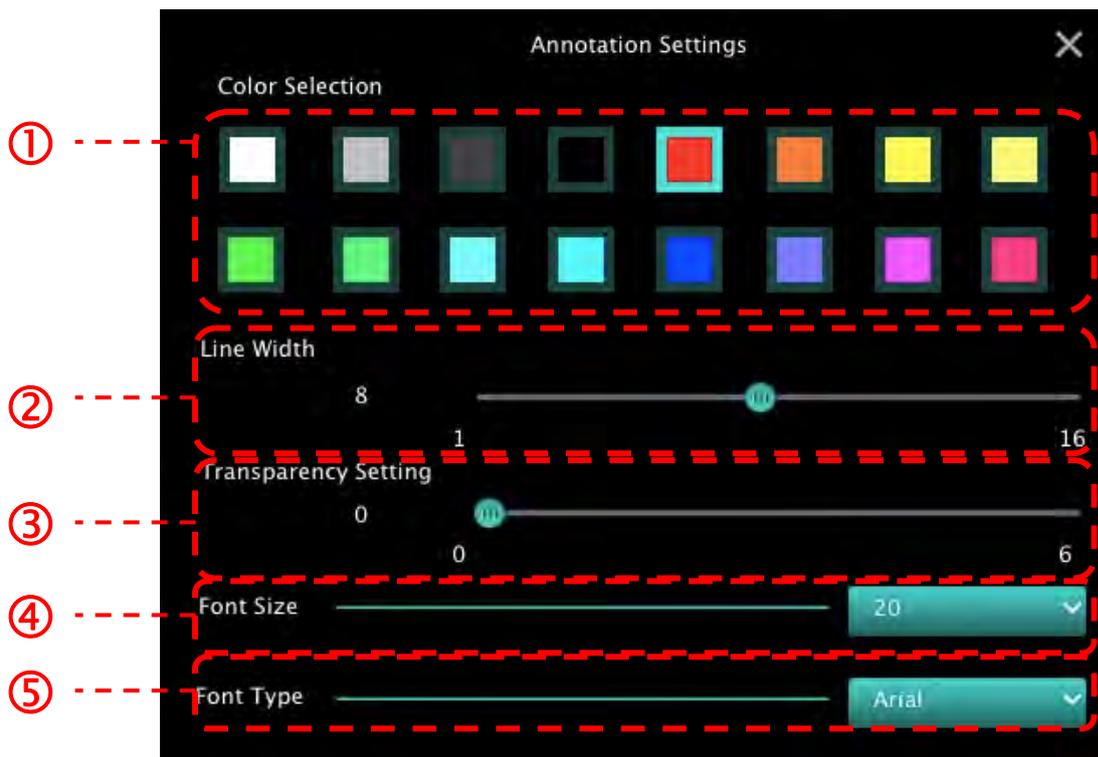
Clique  para abrir o menu do Intervalo de Tempo



1. Especifique um nome de ficheiro.
2. Defina o tempo inicial.
3. Defina o intervalo de captura e o tempo de captura.

6.2.6. Definição da ferramenta de anotação

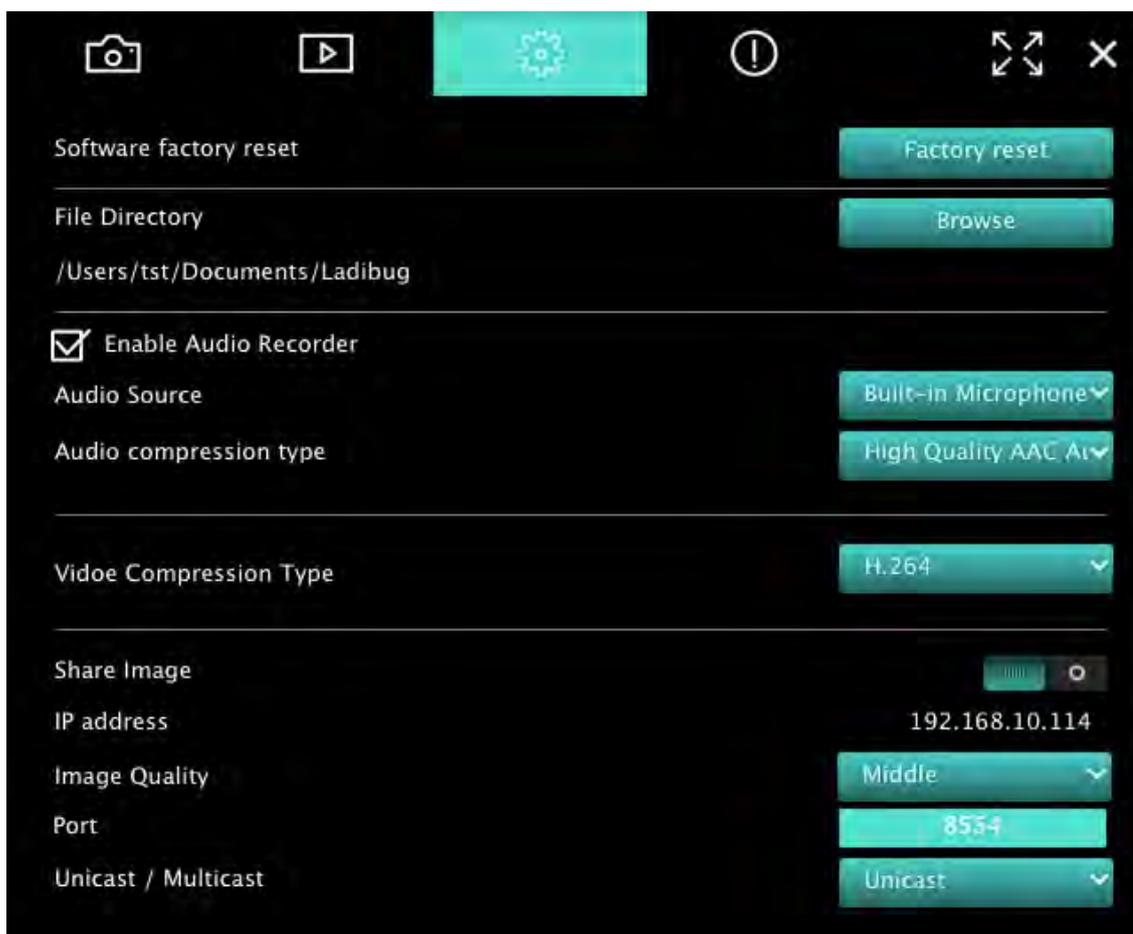
Clique  para abrir o menu de definição



1. Defina a cor da caneta
2. Selecciona a largura da linha
3. Selecciona a transparência
4. Selecciona o tamanho da fonte
5. Selecciona a fonte

6.2.7. Definição (Avançado)

Clique  para abrir o menu de definição



1. **Reajustar Software Aos Ajustes de Fábrica:** Reajusta ao valor padrão.
2. **Directório do Ficheiro:** Caminho de armazenamento de ficheiro.
3. **Activar Gravador de Áudio:** Activa função de gravação.
4. **Origem de Áudio:** Selecciona dispositivo de saída de áudio.
5. **Tipo de Compressão de Áudio:** Selecciona qualidade de saída de áudio.
6. **Tipo de Compressão de Vídeo:** Define o formato de compressão de vídeo.
7. **Compartilhamento de Imagem:** Compartilhamento de Imagem; esta função não é suportada no modo Sem Fio.
8. **Endereço IP:** Endereço IP do Servidor para compartilhamento de imagem.
9. **Qualidade de Imagem:** Selecciona a qualidade de imagem (alta/média/baixa).
10. **Porta:** Introduce as definições da porta (8500 ~ 9000).
11. **Unicast/Multicast:** Selecciona tipo de cast.

7. Descrições da Função – Para Windows

7.1 Ligar/desligar a câmara

- Clique  para ligar/desligar a câmara.

<Nota> Para modelos USB, feche directamente o software

7.2 Gostaria de aperfeiçoar a imagem

- Clique .

7.3 Desejo congelar a imagem ao vivo

- Clique  para congelar a imagem ao vivo do Ladibug™.
- Clique  uma vez novamente para revogar o congelamento.

7.4 Gostaria de ligar/desligar a lâmpada

- Clique  para ligar/desligar a lâmpada da câmara.

7.5 Gostaria de ampliar/reduzir as imagens

- Clique  para abrir o rolo e para ajustar as imagens.
- Mova para direita para ampliar a imagem, ou para esquerda para reduzir a imagem.

7.6 Gostaria de ajustar a luminosidade

- Clique  para abrir e ajustar o rolo de luminosidade.
- Mova para direita para aumentar a luminosidade, ou para esquerda para reduzir a luminosidade.

7.7 Gostaria de capturar imagens

- Clique  para capturar as imagens.

<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador

de imagem 

7.8 Desejo capturar imagens continuamente

- Clique  para abrir a definição do modo rajada. Clique [OK] depois da definição.

<Nota> Consulte o [6.1.5 Intervalo de Tempo](#) para maiores informações sobre a definição do Lapso de Tempo

<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador

de imagem 

7.9 Gostaria de gravar

- Clique  para abrir a ferramenta de gravação.



<Nota> Clique  para abrir a janela de definição do formato de vídeo e a origem de áudio. Consulte [6.1.7 Definição](#) para obter mais informações

- Clique  para iniciar a gravação.

- Clique  para parar a gravação.

- Clique  para fechar a ferramenta de gravação.

<Nota> Você pode adicionar uma anotação ao gravar mas não pode salvá-la

<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador

de imagem 

<Nota> A função de gravação não está disponível ao conectar com o servidor para compartilhamento de imagem ou rede sem fio

7.10 Desejo anotar a imagem exibida

<Nota> Para anotar as imagens armazenadas, por favor, abra as imagens na página

do navegador de imagem 

- Seleccionar uma ferramenta de anotação.



- Marca ou anota a imagem exibida.



<Comentário> Você pode clicar  para capturar as imagens se elas forem ao vivo. Se os ficheiros da imagem forem abertas na página do navegador de imagem , você pode premir o  [SAVE] ou  [SAVE AS] para guardar os ficheiros

7.11 Desejo adicionar anotação textual para as imagens

- Selecciona .
- Clique no ecrã para exibir a janela [Text Tool].



- Digite o texto na área em branco e prima [OK].

<Comentário> Você pode clicar  para capturar as imagens se elas forem ao vivo.

Você pode clicar  [SAVE] ou  [SAVE AS] para guardar os ficheiros se eles forem ficheiros de imagem.

7.12 Gostaria de utilizar o modo Máscara

- Clique  para abrir o modo máscara.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.
- Clique  para fechar o modo máscara.

7.13 Gostaria de utilizar o modo holofotes

- Clique  para abrir o modo realce.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.
- Prima  para mudar o formato de realce.
- Clique  para fechar o modo realce.

7.14 Gostaria de gerenciar imagem armazenada

Comute para a Página do navegador de imagem para passar pelos seguintes passos

7.14.1. Navegar imagens

- Abra a Página do navegador de imagem para ver as miniaturas das imagens armazenadas.
- Clique no ícone direcional direita/esquerda para passar para uma outra página, ou entre números para passar para uma página dada.



- Faça clique duplo na imagem para exibir uma imagem grande.

- Clique  para comutar ao Ecrã Inteiro.

- Clique  para retornar para as miniaturas de imagem.

7.14.2. Apagar Imagem

- Clique na imagem ou clique Seleccionar Tudo .

- Em seguida clique Apagar  para apagar a imagem seleccionada.

7.14.3. Compartilhamento de Imagens

- : Enviar por E-mail

- Clique na imagem ou clique Seleccionar Tudo .
- Clique  para seleccionar como carregar imagens .
- Digite o destinatário, assunto, e conteúdo, e clique "Enviar".

<Comentário> Definições de e-mail devem ser completadas antes de enviar as imagens através do e-mail. Mude as definições de acordo com as instruções de vários sistemas operacionais e ISPs.

➤  : Carrega no Google Drive

- Clique na imagem ou clique Seleccionar Tudo .
- Clique  para seleccionar como carregar imagens .
- Clique "**Iniciar Sessão**". Inicie a sessão digitando seu nome de utilizador **google** e palavra-passe.
- Clique "**Aceitar**" para activar **Ladibug™** e para aceder as informações armazenadas em **Google Drive**.
- Clique "**Carregar**" para carregar ficheiros. Carregamento está completo quando a mensagem "**carregamento concluído**" for exibida.

7.15 Gostaria de mudar os idiomas de operação do software

- Comute para a página de definições .
- Selecciona idioma.
- Reinicia o Ladibug™.

7.16 Mude as definições de firewall

7.16.1. Windows 7

- Selecione [**Console**] no menu [**Start**].
- Clique [**System and Security**], e depois clique [**Allow a program through Windows Firewall**].



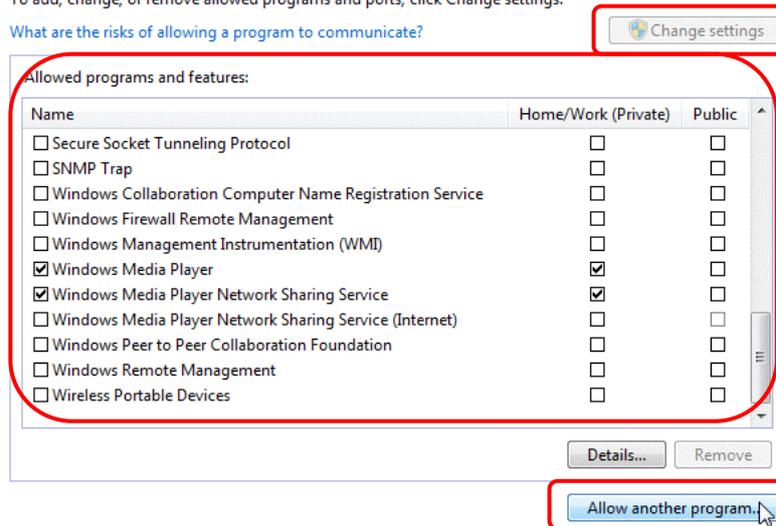
[Comentário] Clique [Windows Firewall] na visualização do ícone de [Console].

- Selecione [Change settings] na janela [**Allowed programs and features**].

Allow programs to communicate through Windows Firewall

To add, change, or remove allowed programs and ports, click Change settings.

What are the risks of allowing a program to communicate?



- Selecione o programa **Ladibug** na lista.
 - Se **Ladibug** não estiver listado, clique **[Allow another program]**, e em seguida você encontrará o programa **Ladibug**.
 - Selecione **Ladibug**, e em seguida clique **[Add]**. Se não estiver listado, por favor clique **[Browse]**, selecione o programa **Ladibug** e, em seguida, clique **[Enable]**.
- [Comentário] Visualização de Ladibug pode ser exibida na forma de Ladibug.exe.**
- Clique **[OK]** na janela **[Allowed Program]**.
 - Feche a janela **[Windows Firewall Setting]**.

7.16.2. Windows 8

- Aponte o mouse ao canto superior direito do ecrã e mova o indicador do mouse para baixo e, em seguida prima **[Search]** e digite o firewall no bloco de procura, clique ou prima **[Allow the Application Program or Function to pass Windows Firewall]**.
- Clique ou prima **[Change Settings]**. Sistema pode pedir a palavra-passe do seu administrador de sistema ou confirmar a sua selecção.
- Na lista de programas de aplicação permitidos, encontre **Ladibug**, marque a caixa de selecção ao lado do programa de aplicação, e depois clique ou prima **[Confirm]**.

8. Descrições da Função – Para MAC

8.1 Gostaria de ligar/desligar a câmara

- Clique  para ligar/desligar a câmara.
<Nota> Para modelos USB, feche directamente o software.

8.2 Gostaria de aperfeiçoar a imagem

- Clique .

8.3 Desejo congelar a imagem ao vivo

- Clique  para congelar a imagem ao vivo do Ladibug™.
- Clique  uma vez novamente para revogar o congelamento.

8.4 Gostaria de ligar/desligar a lâmpada

- Clique  para ligar/desligar a lâmpada da câmara.

8.5 Gostaria de ampliar/reduzir as imagens

- Clique  para abrir o rolo e para ajustar as imagens.
- Mova para direita para ampliar a imagem, ou para esquerda para reduzir a imagem.

8.6 Gostaria de ajustar a luminosidade

- Clique  para abrir e ajustar o rolo de luminosidade.
- Mova para direita para aumentar a luminosidade, ou para esquerda para reduzir a luminosidade.

8.7 Gostaria de capturar imagens

- Clique  para capturar as imagens.
<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador de imagem 

8.8 Desejo capturar imagens continuamente

- Clique  para abrir a definição do modo contínuo. Clique [OK] depois da definição.

<Nota> Consulte o [6.2.5 Intervalo de Tempo](#) para maiores informações sobre a definição do Lapso de Tempo

<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador

de imagem 

8.9 Gostaria de gravar

- Clique  para abrir a ferramenta de gravação.



<Nota> Clique  para abrir a janela de definição do formato de vídeo e a origem de áudio. Consulte [6.2.7 Definição](#) para obter mais informações

- Clique  para iniciar a gravação.

- Clique  para parar a gravação.

- Clique  para fechar a ferramenta de gravação.

<Nota> Você pode adicionar uma anotação ao gravar mas não pode salvá-la

<Nota> Depois de capturar as imagens, visualize as imagens na página do navegador de imagem

8.10 Desejo anotar a imagem exibida

<Nota> Para anotar as imagens armazenadas, por favor, abra as imagens na página

do navegador de imagem 

- Seleccionar uma ferramenta de anotação.



- Marca ou anota a imagem exibida.



<Comentário> Você pode clicar  para capturar as imagens se elas forem ao vivo. Se os ficheiros da imagem forem abertos na página do navegador de imagem , você pode premir o  [SAVE] ou  [SAVE AS] para guardar os ficheiros

8.11 Desejo adicionar anotação textual para as imagens

- Seleccione .
- Seleccione faixa na página e digite o texto.

<Comentário> Você pode clicar  para capturar as imagens se elas forem ao vivo. Você pode clicar  [SAVE] ou  [SAVE AS] para guardar os ficheiros se eles forem ficheiros de imagem

8.12 Gostaria de utilizar o modo Máscara

- Clique  para abrir o modo máscara.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.
- Clique  para modificar a transparência do bloco.
- Clique  para fechar o modo máscara.

8.13 Gostaria de utilizar o modo holofotes

- Clique  para abrir o modo realce.
- Você pode usar o rato para modificar directamente o comprimento e a largura do bloco.
- Clique  para modificar a transparência o formato do bloco.

- Clique  para fechar o modo realce.

8.14 Gostaria de gerenciar imagem armazenada

Comute para a **Página do navegador de imagem**  para passar pelos seguintes passos.

8.14.1 Navegar imagens

- Abra a **Página do navegador de imagem**  para ver as miniaturas das imagens armazenadas.
- Clique no ícone direcional direita/esquerda para passar para uma outra página, ou entre números para passar para uma página dada.



- Faça clique duplo na imagem para exibir uma imagem grande.
- Clique  para comutar ao Ecrã Inteiro.
- Clique  para retornar para as miniaturas de imagem.

8.14.2 Apagar Imagem

- Clique na imagem ou clique Seleccionar  Tudo.
- Em seguida clique Apagar  para apagar a imagem seleccionada.

8.14.3 Compartilhamento de Imagens

- : **Enviar por E-mail**
 - Clique na imagem ou clique Seleccionar  Tudo.
 - Clique  para seleccionar como carregar imagens .
 - Digite o destinatário, assunto, e conteúdo, e clique "Enviar".

<Comentário> Definições de e-mail devem ser completadas antes de enviar as imagens através do e-mail. Mude as definições de acordo com as instruções de vários sistemas operacionais e ISPs.
- : **Carrega no Google Drive**
 - Clique na imagem ou clique Seleccionar  Tudo.

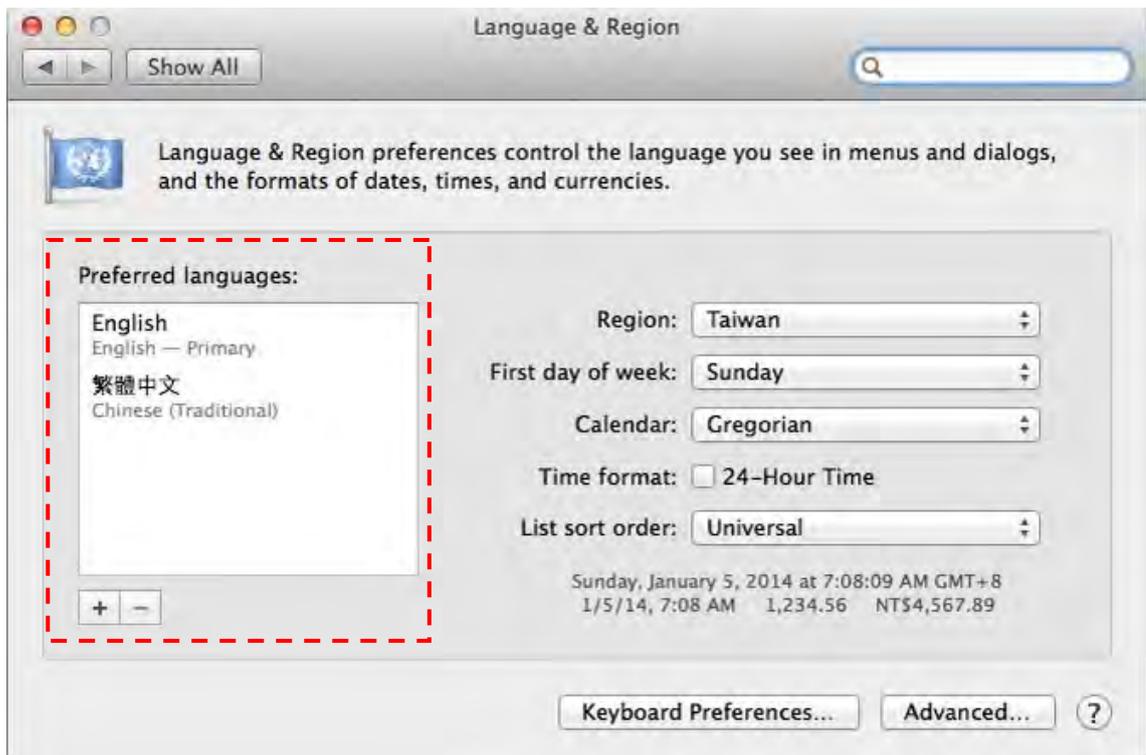
- b. Clique  para seleccionar como carregar imagens .
- c. Clique "**Iniciar Sessão**". Inicie a sessão digitando seu nome de utilizador **Google** e palavra-passe.
- d. Clique "Aceitar" para activar **Ladibug™** e para aceder as informações armazenadas em **Google Drive**.
- e. Clique "**Carregar**" para carregar ficheiros. Carregamento está completo quando a mensagem "**carregamento concluído**" for exibida.

➤ : **Carrega no Dropbox**

- a. Clique na imagem ou clique Seleccionar  Tudo.
- b. Clique  para seleccionar como carregar imagens .
- c. Clique "**Iniciar Sessão**". Inicie a sessão digitando seu nome de utilizador **Dropbox** e palavra-passe.
- d. Clique "Aceitar" para activar **Ladibug™** e para aceder as informações armazenadas em **Dropbox**.
- e. Clique "**Carregar**" para carregar ficheiros. Carregamento está completo quando a mensagem "**Carregamento completo**" for exibida.

8.15 Gostaria de mudar os idiomas de operação do software

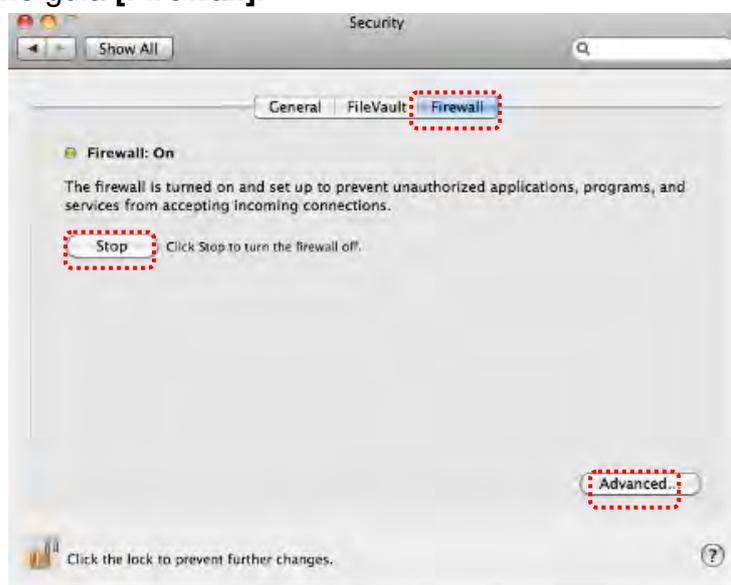
- Abra a opção MAC [**System Preferences**], seleccione a partir da lista de opção [**Preferred Languages**] no ícone [**Language & Region**], e reinicie.



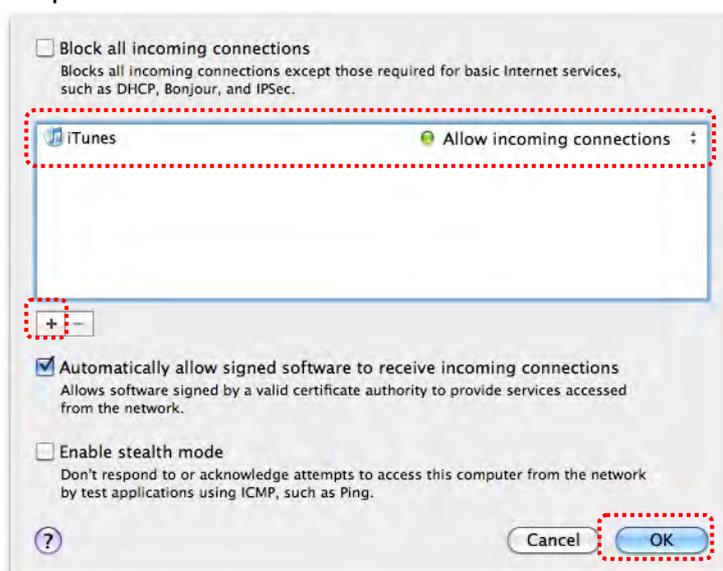
8.16 Mude as definições de firewall

Aplicável ao MAC OS X v10.6/10.7/10.8/10.9

- 8.16.1 Seleccione a definição de [System Preferences] no menu de Apple.
- 8.16.2 Clique no ícone [Security] ou [Security and Privacy].
- 8.16.3 Clique no guia [Firewall].



- 8.16.4 Clique no bloqueio trava que está no canto inferior esquerdo para desbloquear o painel, e introduza o nome de utilizador e a palavra-passe do Administrador.
- 8.16.5 Clique [Start] ou [Activate Firewall] para activar o firewall.
- 8.16.6 Clique [Advanced] no canto inferior direito.
- 8.16.7 Seleccione [Automatically allow signed software to receive incoming connections].
- 8.16.8 Mude *Ladibug* na lista para [Allow incoming connections]. Se o nome do software não estiver listado, por favor clique em [+] para adicionar novos programas para a lista e comece a utilizar o software.



9. Resolução de Problemas

9.1 Questão: Ecrã negro é exibido na imagem ao vivo depois que o Ladibug™ for reinstalado

Solução:

1. Remova o Ladibug™, e em seguida reinicie o computador.
2. Reinstale o Ladibug™.

9.2 Questão: Quando o Ladibug™ é executado, nenhuma imagem é exibida e ocorre uma mensagem de erro do Ladibug:

“Limite de vídeo do sistema foi alcançado. Consulte a secção de resolução de problemas do manual do utilizador do Ladibug.”

Solução:

1. Verifique se você está utilizando um ambiente de trabalho expandido (dois monitores) ligado ao computador. Se estiver, tente mover o atalho do Ladibug™ para o ambiente de trabalho expandido e inicie-o; Salte ao passo 5 se você não estiver utilizando um ambiente de trabalho expandido.
2. Se o passo 1 ainda não funciona, desligue o ambiente de trabalho expandido.
3. Se o passo 2 ainda não funciona, reduza a resolução do ecrã.
4. Se o passo 3 ainda não funciona, reinstale o software Ladibug™.
5. Por favor vá para a nossa site <http://www.Mylumens.com/goto.htm> para baixar o ficheiro comprimido dll (incluindo mfc71.dll/msvcr71.dll), e extraia-o ao "Program Files/Ladibug" (Ficheiros do Programa/Ladibug) depois de completar o baixamento. Reinicie o Ladibug™.

9.3 Questão: A página pisca ao utilizar Ladibug™ para ligar ao DC-W50

Solução:

1. Mude as definições de software anti-vírus, desligue o firewall, e active Ladibug™

9.4 Questão: Alguns textos excedem as margens da página

Solução:

1. Mude as definições de visualização e seleccione o tamanho da fonte padrão.

9.5 Questão: Impossível ligar ao utilizar a função de compartilhamento de imagem.

Solução:

1. As definições de firewall do sistema podem prevenir as imagens de serem enviadas correctamente. Mude as definições para permitir que o Ladibug passe pelo firewall. Consulte [7.16 Mude as definições de firewall](#) para Windows, e [8.16 Mude as definições de firewall](#) para MAC.
2. Se o passo 1 falha na resolução do problema, mude as definições de firewall do software anti-vírus permitindo que o Ladibug passe pelo firewall ou suspendendo o firewall. Consulte as instruções do software anti-vírus para mudar as definições de firewall.
3. Se o passo 2 falha na resolução do problema, desligue o software anti-vírus.

9.6 Questão: Quando a função de Lapso de Tempo estiver a executar, a janela de Pré-Visualização permanece parada

Solução:

1. Ligação do Concentrador USB pode resultar em largura de banda insuficiente, o que faz com que a máquina não possa operar normalmente e, portanto, é aconselhável que a máquina seja ligada diretamente ao computador por meio do cabo USB em vez do Concentrador USB.

9.7 Questão: Quando a função de Compartilhamento de imagem é activada, a alteração da ligação de rede do servidor (por exemplo, da ligação do cabo para a ligação sem fio) fará com que o cliente não possa obter o ecrã da câmara

Solução:

1. Se as definições de rede do host forem afectadas pela mudança da ligação de rede, por favor desabilite o Ladibug e reinicie o software e a função de Compartilhamento de Imagem novamente.

9.8 Questão: Quando ligado a um dispositivo sem fio DC-W50, o ecrã de visualização tem irregularidades e a indicação da força do sinal Wi-Fi é baixa (aproximadamente 50%).

Solução:

1. Operação com baixo desempenho da CPU pode resultar em irregularidades no ecrã. Vá para a página de entrada DC-W50, clique na página [Streaming] e tente abaixar a velocidade de fotogramas ou resolução.